

Manual Kidsvolleytävlingar

Manualen är tänkt att ge hjälp för de klubbar som arrangerar Kidsvolleytävlingar. Kolumnen ”När” ses som ett förslag på lämpligt tillfälle och är upp till föreningen att ta ställning till om det behövs eller inte.

Tävlingarna ska präglas av att ”alla är vinnare” och i en positiv anda.

Riksidrottsförbundets riktlinjer för barnidrott ska följas och där sägs att resultat ska ges liten vikt. Det bästa är att inte sätta upp resultat varken under eller efter tävlingen. Alla är som sagt vinnare och får guldmedalj när tävlingen avrundas.

Om fotografier tas, vilket är en jättebra idé, då ska information gå ut om det innan. Det kan finnas personer med skyddad identitet och andra varianter som inte får läggas ut. Bli en trygghet i sig själv om det tas upp.

Det är inte ok att exempelvis högljutt kritisera motståndare eller sina egna spelare. Är det någon ledare som inte har förståelse så är det allra bästa som går att göra att prata med personen. Är det barn som behöver stöd då ska det tas på största allvar.

Hoppas att detta är till hjälp och lycka till!

Förberedelser	När
Funktionärer - kontakta och tillfråga - konkreta arbetsuppgifter - lämna ut start och sluttid - se till att det finns funktionärer som har ansvar för nedmontering och städning	
Hemsida/facebook/twitter - lägga ut info om tävlingen	
Inbjudan - tillverkas - läggs ut på hemsidan - skickas ut till målgruppen	
Material - inventera bollar, nät, stolpar o s v - flagga - försäljningsbord, stolar, kaffebryggare med tillbehör, toaster m m	

- handla för sortiment, växelkassa, prislista - sekretariatsbord, stolar, pennor, papper, - dator, skrivare, papper - PA: mikrofon, musik, - visselpipa alt mistlur	
Media - bjuda in lokal media	
Hall - Boka tid så att ingen stress behövs före och efter tävlingen	
Fotograf/filmare/skribent - boka in	

Före tävlingen	När
Sätta upp utrustningen för spelet och se till att allt är uppe innan lagen kommer	
Sätta upp ev fik	
Sätta upp sekretariatet	
Ha funktionärerna på plats i tid och med definierade arbetsuppgifter	
Se till att det ser snyggt och städat ut	
Flagga?	

Tävlingen	När
Ha gärna funktionärer vid dörren som hälsar välkommen och efter tävlingen tackar deltagarna. Berättar för ledarna var de ska checka in.	
Spela musik, anpassad till barnen eller möjligen till föräldrar men aldrig till unga vuxnas smak, på låg volym.	
Se till att klubbarna informerar om hur många lag som kommer och hur många spelare som ska delta	
Skapa ett spelschema, gruppspel. Dela in lagen så att olika föreningar möts och att det blir så stor spridning som möjligt. Helst 5-lagsgrupper och i andra hand 4-lagsgrupper.	
Lottningsmallar: 5 lag: Omg 1: 1-4, 3-2; Omg 2: 5-1, 4-2; Omg 3: 3-5, 1-2; Omg 4: 4-5, 1-3; Omg 5: 2-5, 4-3 4 lag: Omg 1: 1-3, 2-4; Omg 2: 2-1, 4-3; Omg 4-1, 3-2 Samma lottningsordning i alla grupper	
Samla alla barn och ledare för en kort, bara ett par minuter, samling med information om vad som gäller under dagen. Berätta vilka lag som ska spela första matchen och på vilken bana. Tänk på att barnen kanske inte uppfattar detta utan rikta informationen till ledarna. Till barnen säger man att det ska bli	

en rolig dag och att de ska känna sig välkomna.	
Varje grupp spelar helst på en bana.	
Matcherna spelas på tid. Start och stopp via signal. Reglerna säger 10 minuter men det går att anpassa nedåt beroende på antalet lag som deltar. Matchtiden bör anpassas så att det inte tar mer än 90 minuter att genomföra gruppspelet.	
Bra att annonsera ut matcher via PA system. Kan vara svårt att nå fram pga ljudvolymen.	
Efter att matchen är slut ska resultatet rapporteras till sekretariatet. En tumregel att det lag som ropas upp först är det som ska lämna resultatet.	
När gruppspelet är klart blir det paus och tid för exempelvis matsäcken.	
Spela musik på låg volym under pausen.	
Tips, att arrangera en pausaktivitet. T ex en tipspromenad i hallen där vuxna följer barnen runt. Bara fantasin är begränsningen.	
Under pausen räknas grupperna ihop enligt traditionellt sätt för att räkna tabeller. Därefter delas lagen in i nya grupper. Det kan vara så att alla gruppettor möter varandra (utan att det nämns att det är vinnare mot vinnare). Ett annat alternativ är att man helt enkelt möter andra lag.	
Ny samling där man berättar om förutsättningarna för resterande spel. Ordet slutspel ska inte nämnas och det ska inte finnas några cupslutspelsmatcher där förlust betyder att man är utslagen.	
Tävlingen återupptas på samma sätt igen.	
När sista matchen är avklarad då är det dags för prisutdelning (se bilaga)	
Spela musik i väntan på att prisutdelningen ska komma igång. Under prisutdelningen spelas lämpliga låtar. Möjligen kan varje lag under dagen lämna in ett låtval som spelas när laget går upp och hämtar sin medalj.	

Efter tävlingen	När
Vänta tills gästerna har lämnat innan nedmonteringen startar	
Tacka alla funktionärer personligen innan ni skiljs åt	
Skicka ett tack till alla ledare som varit på plats och be dem i sin tur att hälsa till alla föräldrar och framförallt till barnen	
Skriv gärna en betraktelse och lägg på hemsida/facebook	
Dela gärna youtubeklipp	
Pusta ut	