

CupX – turneringsprogrammet för volleyboll.

Här är en kortfattad beskrivning av hur CupX fungerar för den som för in resultaten i resultatfilen. Resultatfilen är skapad i huvudmodulen CupX Start, detta berörs inte vidare i denna instruktion.

Förutsättningar

Observera att man ska ”aktivera makron” när man öppnar filen. Går det inte att aktivera makron ändrar man enkelt säkerhetsnivån i Excel. Görs under verktyg-makro-säkerhet. Klicka i ”Normal” och sedan OK.

För att kunna klicka på frågetecken-symbolerna i Rapportbladet och få lite hjälp och tips krävs det att Office-assistenten är aktiverad. Gör det i Excel på menyn Hjälps>Visa Office-assistenten.

Gruppspel

Resultat i gruppspel förs in i filen i G-spooler-bladet som i exemplet.

Poängen skrivs in celler under H(emmalag) och B(ortalag). Man skriver alltså inte in matchresultat i form av 2-1 eller liknande. Detta hanterar programmet under bladet ”Rapporter”.



The screenshot shows the CupX interface with a table of volleyball matches. Above the table are three callout boxes: a yellow arrow pointing left with the text 'Gå till CUPX hanteraren', a white box with a black border stating 'Denna funktion switchar mellan att komprimera och expandera Spoolern för att lättare hitta information', and a white box with a black border stating 'Uppdatera gruppspel med manuellt gjorda ändringar i gula fält samt resultatfält'. To the right of the table are three green buttons labeled 'Sortera'. The table itself has columns for match ID, home team, away team, referee, and match statistics.

Etikett	HEMMALAG	BORTALAG	FUNKTIONÄR	H	B	H	B	H	B	MATCH	BANA	TID	INFO HEMMA
41	SVK Mr Bombay	Uppsala Mupsala	Södertelge Tigers	20	25	16	25			2	4		Karl-Johan Thunberg
42	Uppsala Mupsala	Södertelge Tigers	SVK Mr Bombay	25	23	18	25	4	15	4	4		Hampus Pionden, Tige
43	Södertelge Tigers	SVK Mr Bombay	Uppsala Mupsala	26	24	22	25	11	15	6	3		Alexander Diaz, Södert
31	Uppsala Tuppsala	SVK Extra	SVK Tomteverkstan	12	25	17	25			1	3		Robin Hamberg Extra
32	SVK Tomteverkstan	Södertelge T3	Uppsala Tuppsala	25	14	26	24			2	3		Fredrik Gewers Tomte
33	SVK Extra	SVK Tomteverkstan	Södertelge T3	22	25	20	25			3	3		Tomas Kristiansson T
34	Södertelge T3	Uppsala Tuppsala	SVK Extra	25	22	22	25	9	15	4	3		Oscar Falkman, Tupps
35	SVK Tomteverkstan	Uppsala Tuppsala	Södertelge T3	25	18	25	15			5	3		Oska Gregersen, Tom

Uppdatera Grupperna genom att klicka på makrot ”Uppdatera gruppspel...” efter varje inmatad match. Då slår informationen igenom på respektive gruppsselsflik.

Tips: Spara ofta!

Notera även att vita fält inte får ändras! Vill man göra ändringar av funktionärer, matchnummer, tider eller bana så är det bara att fylla i de gula fälten och sedan uppdatera.

På gruppbladen ser det då ut så här:

The screenshot shows an Excel spreadsheet with the following content:

POJKAR 11, GRUPP A

GRUPPINDELNING, GRUPP A

LAG	SEEDNING
SVK Mr Bombay	Seedad 1:a
Södertelge Tigers	Seedad 4:a
Uppsala Muppsala	Seedad 5:a

MATCHORDNING, GRUPP A

HEMMALAG	BORTALAG	FUNKTIONÄR	SET 1		SET 2		SET 3		MAT	BAN	TID	MATCHENS LÖRARE	EXTRA INFO
			H	B	H	B	H	B					
SVK Mr Bombay	Uppsala Muppsala	Södertelge Tigers	20	25	16	25			2	4		Karl-Johan Thunberg	
Uppsala Muppsala	Södertelge Tigers	SVK Mr Bombay	25	23	18	25	4	15	4	4		Hampus Rondén, Tigers	
Södertelge Tigers	SVK Mr Bombay	Uppsala Muppsala	26	24	22	25	11	15	6	3		Alexander Diaz, Södertälje	

TABELL, GRUPP A

LAG	SPELA	VUNNA	FÖRL.	SET	BOLLAR	POÄN	LOTT.
Uppsala Muppsala	2	1	1	3-2	97-99	2	
Södertelge Tigers	2	1	1	3-3	122-111	2	
SVK Mr Bombay	2	1	1	2-3	100-109	2	

Buttons: "Gå till CUPX hanteraren", "Uppdatera tabell"

Navigation: Global / Ranking / Grp A / Grp B / Slutspel / G-spooler / S-spooler / Rapport /

Status: Summa=1,02E+10 NUM

Resultaten kommer in automatiskt liksom att tabellerna uppdateras. Härifrån kan man printa resultat och tabeller under tävlingens gång.

Genomförs tävlingen utan slutspel så är det hela klart! Bara att skicka in filen!

I Stockholm Volley Cup och Serie A skickas filen till ungdom.stockholm@volleyboll.se . Eftersom filerna är rätt stora, 1,5 – 2 Mb, så kan det vara idé att zippa filen när den ska skickas om avsändaren inte har bredband

För tävlingar med slutspel:

Slutspel hanteras i S-spooler samt på Slutspelsblad (A, B och/eller C).

Här är två bilder på S-spoolern

Gå till CUPX hanteraren

Denna funktion switchar mellan att komprimera och expandera Spoolern för att lättare hitta information

Hämta in lag från gruppspel

Uppdatera slutspel med manuellt gjorda ändringar i gula fält samt resultatfält

Vita fält får ej ändras
Gula fält får ändras

Slutspelsdata

Etikett	Hemma/Borta	HEMMALAG	BORTALAG	FUNKTIONÄR	H	B	H	B	H	B	
53	A 1-4	1:a Grp A - 2:a Grp B	Uppsala Muppsala	SVK Extra	2:a Grp A	25	21	17	25	15	3
54	A 1-4	2:a Grp A - 1:a Grp B	Södertelge Tigers	SVK Tomteverkstan	Förlorare 8 - 3	15	25	25	23	12	15
69	A 1-2	Vinnare Match 8 - Vinnare Match 9	Uppsala Muppsala	SVK Tomteverkstan	Förlorare 9 - 3	18	25	17	25		
70	A 3-4	Förlorare Match 8 - Förlorare Match 9	SVK Extra	Södertelge Tigers	Förlorare 10 - 3	24	26	25	18	10	15

Summa=512 NUM

Sortera **Sortera** **Sortera**

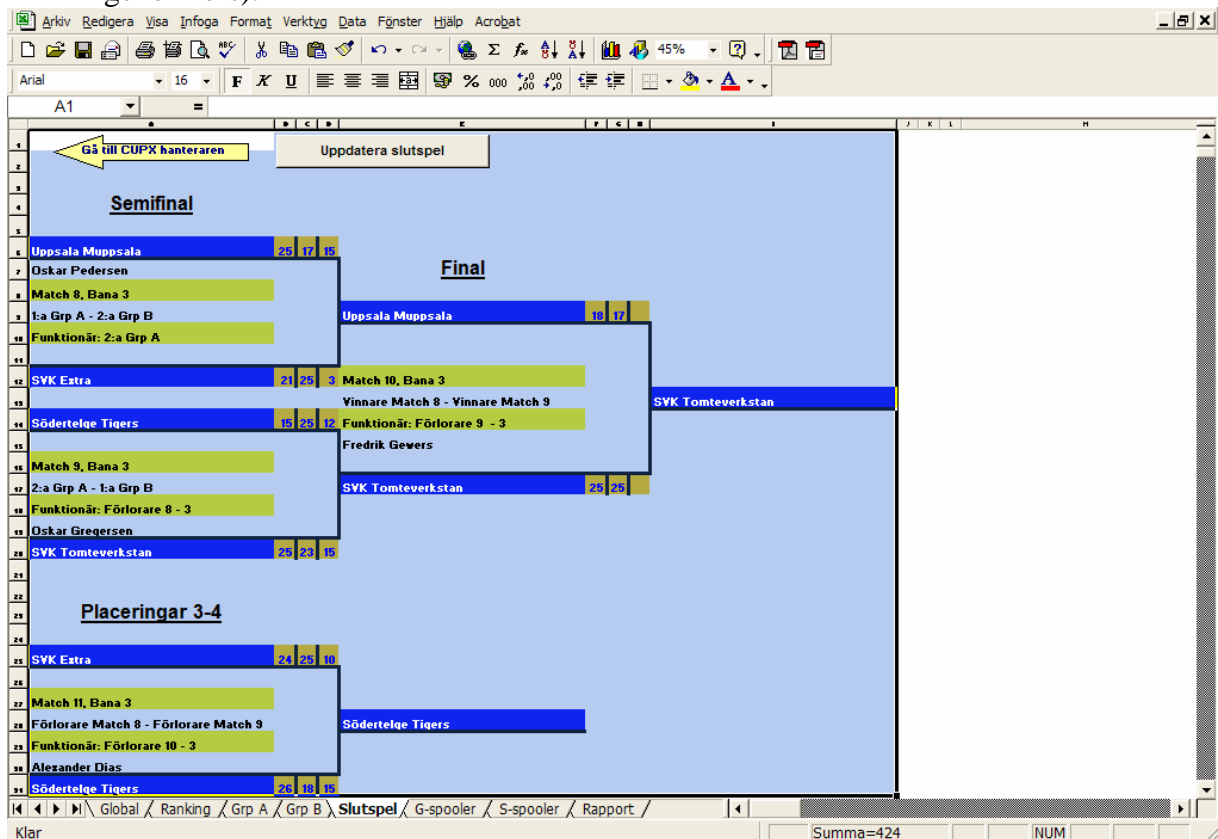
MATCH	BANA	TID	INFO HEMMA	INFO BORTA	INTERN NOTERING
53	8	3	Oskar Pedersen, Uppsala		Semifinal
54	9	3		Oskar Gregersen, Sollentuna	
69	10	3		Fredrik Gewers, Sollentuna	Final
70	11	3		Alexander Diaz, Södertelge	Placeringar 3-4

NUM

Efter att gruppspelen är avslutade så **hämtar man in lagen** till slutspel genom att klicka på makrot "Hämta in lag..." i S-spoolern. Därefter knappar man in resultat och Matchens lirare i S-spoolern på samma sätt som på G-spoolern. Man skriver aldrig in något i slutspels-fliken, bara i spoolern.

För att komma framåt i turneringen så:

1. Klicka på makrot "Uppdatera slutspel..." i S-spoolern
2. Gå till Slutspelsbladet (kan vara A, B, C slutspel beroende på hur tävlingen genomförs).



3. Klicka på makrot "Uppdatera slutspel". Detta flyttar fram vinnare till nästa nivå.
4. Gå därefter tillbaka och fortsätt med turneringen i S-spoolern.

Man får alltså gå mellan S-spooler och slutspelsbladen för att komma framåt i turneringen.

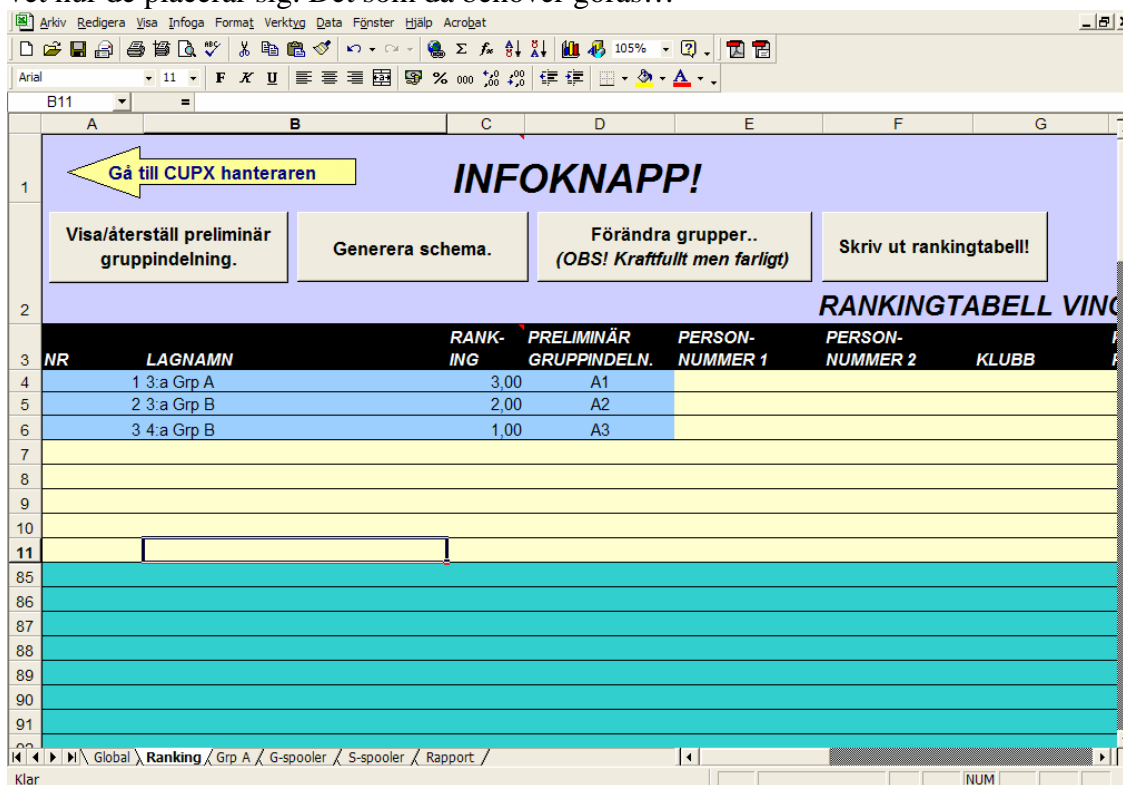
Notera även att vita fält inte får ändras! Vill man göra ändringar av funktionärer, matchnummer, tider eller bana så är det bara att fylla i de gula fälten och sedan uppdatera.

När tävlingen är avslutad så sparar man filen för att sedan omgående skicka in filen.

Slutspel i separat fil

En av de få turneringstekniska bitar som programmet INTE klarar av är att köra nytt gruppspel som slutspel (Ex: 7 lag i turneringen som spelar i två grupper, ettor o tvåor går till A-slutspel medan treorna och fyran ska spela om placeringarna 5-7 i en trelags enkelserie).

I de fall **slutspel avgörs i form av gruppspel som körs i en annan fil** har en separat fil skapats för detta ändamål. Den är dock inte komplett med lagen eftersom man inte från början vet hur de placerar sig. Det som då behöver göras...



... är att använda en av de verkliga finesserna med programmet, nämligen att göra om tävlingen i programmet.

Gör så här:

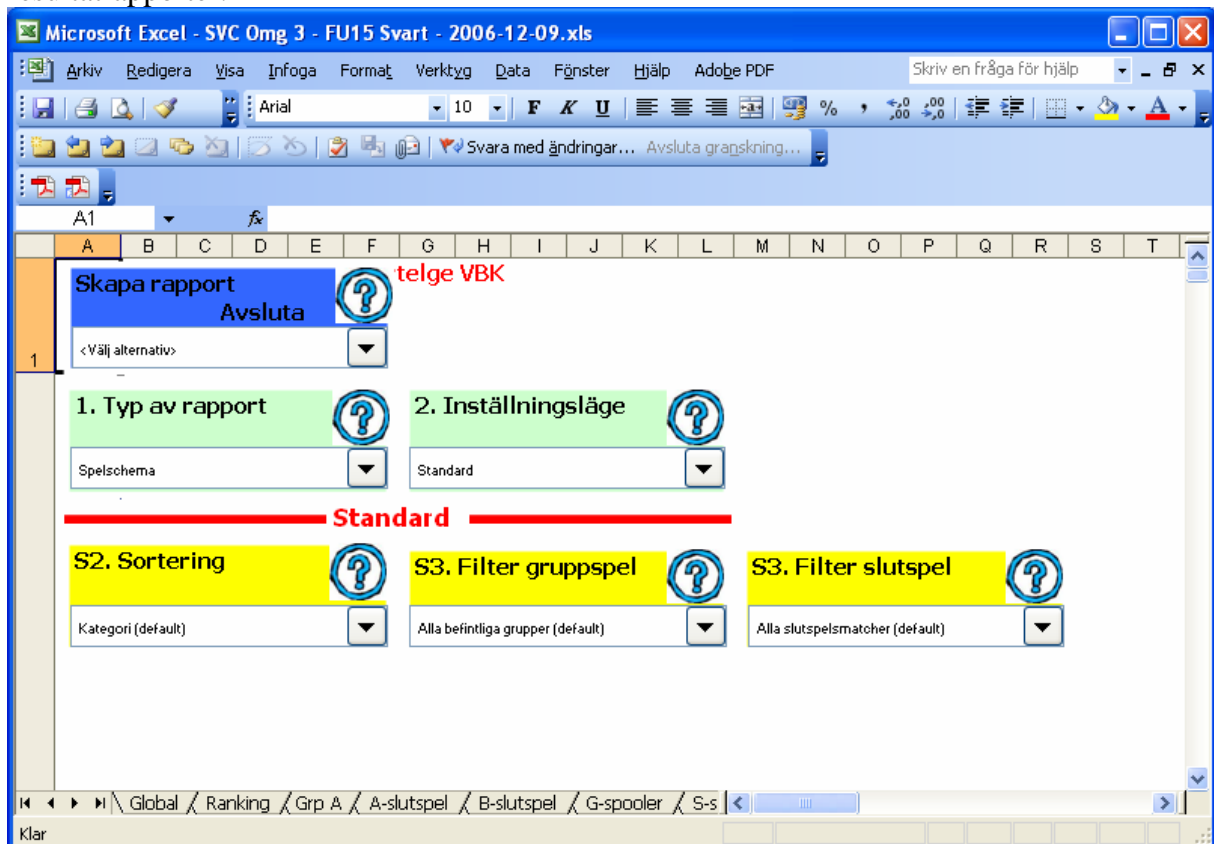
1. På ranking bladen skriver man in vilka lag som placerat sig på respektive plats. Man skriver över "3:a Grp B" o s v.
2. Man klickar på makrot "förändra grupper..."
3. Man får en fråga om man ska förändra eller synkronisera och väljer i detta fallet S (som i synkronisera, observera att det ska vara versalt S) och får då upp en ruta som säger att grupp A är förändrad. Svara på frågan med att skriva in ett (versalt) A och klicka OK. Då slår förändringarna igenom i både G-spooler och Gruppbladet.

Därefter sköter man turneringen i G-spoolern på samma sätt som beskrivits tidigare.

På ungefär samma sätt gör man andra typer av justeringar. Man förändrar då först genom att välja F. Man kan sedan byta plats på lag mellan grupperna, ta in fler lag eller ta bort lag ur turneringen. Sedan måste man synkronisera (S) för att det skall slå igenom i gruppbladen och spoolern. Allt går inte att hantera. Om ett av tre lag i en grupp utgår går det inte att ta bort lag, då måste spelsystemet byggas om, vilket inte kan göras direkt i speldatafilen.

Rapportfliken

På rapportfliken kan man laborera med olika utskriftsmodeller för spelschema och resultatrapporter.



Man väljer först typ av rapport och inställningsläge. De tre typerna av rapport är

- Spelschema
- Resultatrapport
- Kombinerat spelschema och resultatrapport

Den kombinerade är bra att skriva ut direkt efter avslutat gruppspel, när man genererat slutspelet (Hämta in lag...). Då ser alla hur det gått i gruppspelen och vilka lag som spelar i de olika kvarts- och semifinalerna.

Välj som sagt typ och läge, standard fungerar oftast bra. Välj sedan **Testa rapportutskrift** under **Skapa rapport**. Innan du skriver ut bör du markera utskriftsområdet, välja Skriv ut markering och förhandsgranska, annars riskerar du att få ut 64 sidor.

Om man väljer ”slutför rapportutskriften” får man en ”renare” bild att skriva ut, men det tillför inte så mycket. För att få tillbaka valmöjligheterna klickar man på logotypen.