



**OFFICIELLA  
BEACHVOLLEYBOLLREGLER**

2002–2004  
(ver. januari 2003)

## SPELBESKRIVNING

Beachvolleyboll är en sport som spelas mellan två lag som vardera består av två spelare. Beachvolleyboll spelas på en sandplan som avdelas med ett nät. Det finns olika versioner av beachvolleyboll för olika förhållanden vilket gör spelet allsidigt och tillgängligt för alla.

Spelets mål är att skicka bollen över nätet till marken på motståndarnas planhalva och att hindra bollen från att vidröra marken på den egna planhalvan.

Ett lag har tre tillslag på bollen innan den skickas till motståndarsidan (inkl. blockberöringen).

Bollen sätts i spel med en serve. Bollen förblir i spel tills den berör spelplanen, går "ut" eller när ett lag begår ett fel.

I beachvolleyboll erhåller det lag som vinner bollen en poäng (Rally Point System). När det servemottagande laget vinner bollen, får laget en poäng och serverätten. Laget måste byta den servande spelaren varje gång detta inträffar.

## GAME CHARACTERISTICS

Beach Volleyball is a sport played by two teams of two players each on a sand court divided by a net. There are different versions available for specific circumstances in order to offer the versatility of the game to everyone.

The object of the game is to send the ball over the net in order to ground it on the opponent's court, and to prevent the same effort by the opponent.

The team has three hits for returning the ball (including the block touch).

The ball is put in play with a service. The rally continues until the ball is grounded on the playing court, goes "out" or a team fails to return it properly.

In Beach Volleyball, the team winning a rally scores a point (Rally Point System). When the receiving team wins a rally, it gains a point and the right to serve. The serving player must be alternated every time this occurs.

## ANLÄGGNINGAR OCH UT- RUSTNING

### 1. SPELPLAN (figur 1)

Spelområdet innefattar spelplanen och friområdet.

#### 1.1 MÅTT

- 1.1.1 Spelplanen är en rektangel med måtten  $16 \times 8$  m, omgiven av ett friområde med en bredd av minst 3 m och med en fri höjd av minst 7 m mätt från spelytan.
- 1.1.2 Vid internationella FIVB-tävlingar är spelplanen en rektangel med måtten  $16 \times 8$  m, omgiven av ett friområde med en bredd mellan 5 och 6 m och med en fri höjd av minst 12,5 m mätt från spelytan.

#### 1.2 SPELYTA

- 1.2.1 Underlaget ska bestå av planad sand som är så slät och likformig som möjligt, fri från stenar, snäckskal och allt annat som kan innebära risk för skärsår eller skador på spelare.
- 1.2.2 Vid internationella FIVB-tävlingar måste sanden vara minst 40 cm djup och bestå av små, löst packade korn.
- 1.2.3 Spelytan får inte innebära någon skaderisk för spelarna.
- 1.2.4 Vid internationella FIVB-tävlingar bör sanden också sikta till önskad kornstorlek – inte för grov, fri från stenar och farliga partiklar. Sanden bör inte heller vara för fin så att den dammar och fastnar på huden.
- 1.2.5 Vid internationella FIVB-tävlingar rekommenderas att det finns en presenning för övertäckning av huvudbanan vid regn.

#### 1.3 SPELPLANENS LINJER

- 1.3.1 Två sidlinjer och två baslinjer markerar spelplanen. Såväl sidlinjerna som baslinjerna ingår i spelplanen.
- 1.3.2 Det finns **ingen** mittlinje.
- 1.3.3 Alla linjer är 5–8 cm breda.

## FACILITIES AND EQUIP- MENT

### PLAYING AREA (Diagram 1)

The playing area includes the playing court and the free zone.

#### DIMENSIONS

The playing court is a rectangle measuring  $16 \times 8$  m, surrounded by a free zone with a minimum of 3 m wide and with a space free of any obstruction up to a height of a minimum of 7 m from the playing surface.

For FIVB World Competitions, the playing court is a rectangle measuring  $16 \times 8$  m, surrounded by a free zone with a minimum of 5 m and a maximum of 6 m from the end lines/ side lines and with a space free from any obstruction up to a minimum height of 12.5 m from the playing surface.

#### PLAYING SURFACE

The terrain must be composed of leveled sand, as flat and uniform as possible, free of rocks, shells and anything else which can represent risks of cuts or injuries to the players.

For FIVB World Competitions the sand must be at least 40 cm deep and composed of fine, loosely compacted grains.

The playing surface must not present any danger of injury to the players.

For FIVB World Competitions the sand should also be sifted to an acceptable size, not too coarse, free of stones and dangerous particles. It should not be too fine to cause dust and stick to the skin.

For FIVB World Competitions a tarp to cover the central court is recommended in case of rain.

#### LINES ON THE COURT

Two side lines and two end lines mark the playing court. Both side and end lines are placed inside the dimensions of the playing court.

There is **no** center line.

All lines are 5–8 cm wide.

1.3.4 Linjerna måste vara i en färg som är i stark kontrast mot sandens färg.

1.3.5 Spelplanens linjer bör vara band tillverkade av motståndskraftigt material. Alla utanpåliggande fästen bör vara av mjukt, böjligt material.

#### 1.4 SERVEOMRÅDE

Serveområdet är området bakom baslinjen och mellan förlängningarna av de båda sidlinjerna. I djupled sträcker sig serveområdet till friområdets slut.

#### 1.5 VÄDER

Vädret får inte innebära någon skaderisk för spelarna.

#### 1.6 LJUSFÖRHÅLLANDEN

Vid officiella internationella tävlingar som spelas i mörker ska belysningen vara mellan 1 000 och 1 500 lux, mätt en meter över spelytan.

*Vid internationella FIVB-tävlingar bestämmer den tekniska delegaten, överdomaren och den tävlingsansvarige om de ovannämnda förhållandena innebär skaderisk för spelarna.*

The lines must be of a color which contrasts sharply with the color of the sand.

Court lines should be ribbons made of a resistant material, and any exposed anchors should be of a soft, flexible material.

#### SERVICE ZONE

The service zone is the area behind the end line and between the extensions of the two side lines. In depth, the service zone extends to the end of the free zone.

#### WEATHER

The weather must not present any danger of injury to the players.

#### LIGHTING

For official international competitions played during the night, the lighting on the playing area should be 1,000 to 1,500 lux measured at 1 m above the playing surface.

*For FIVB World Competitions, the technical supervisor, the referee delegate, and the tournament director shall decide if any of the above conditions present any danger of injury to the players.*

## 2 NÄT OCH STOLPAR (figur 2)

### 2.1 NÄT

Nätet är 8,5 m långt och 1 m ( $\pm 3$  cm) brett när det är spänt. Det placeras lodrätt över planens mittaxel.

Nätet består av kvadratiska maskor med sidlängden 10 cm. I nätets över- och underkant finns det dubbelvikta, horisontella band (helst mörkblå eller av en klar färg). Vardera bandet har bredden 7–10 cm och är hopsytt längs hela sin längd. I det övre bandets båda ändor finns ett hål i vilket man fäster ett rep som fästs i stolparna för att hålla nätets överkant spänt.

Nätet fästs mellan stolparna och hålls spänt med en böjlig lina inuti det övre bandet och med ett rep inuti det undre bandet. Det är tillåtet att ha reklam på nätets horisontella band.

## NET AND POSTS (Diagram 2)

### NET

The net is 8.5 m long and 1 m ( $\pm 3$  cm) wide when it is hung taut, placed vertically over the axis of the center of the court.

It is made of 10 cm square mesh. At its top and bottom there are two 7–10 cm wide horizontal bands made of two-fold canvas, preferably in dark blue or bright colors, sewn along its full length. Each extremity of the upper band has a hole through which passes a cord fastening the upper band to the posts to keep the top of the net stretched.

Within the bands there are: a flexible cable at the upper one and a cord at the bottom one for fastening the net to the posts and keeping its top and bottom taut. It is permissible to have advertising on the horizontal bands of the net.

## 2.2 SIDOBAND

Two color bands with a width of 5–8 cm (same width as court lines) and a length of 1 m are fastened vertically to the net and placed above each side line. They are considered part of the net. Advertising is permitted on the side bands.

## 2.3 ANTENNER

An antenna is a flexible rod, 1.8 m long and 10 mm in diameter. It is made of fiberglass or similar material. Two antennae are fastened to the outer edge of each side band and placed on opposite sides of the net (Figure 2).

The top 80 cm of each antenna extend above the net and are marked with 10 cm wide stripes of contrasting colors, preferably red and white.

The antennae are considered part of the net and delimit the crossing space (Figure 3, Rule 14.1.1).

## 2.4 NÄTHÖJD

The height of the net shall be 2.43 m for men and 2.24 m for women.

*Commentary:* The height of the net may be varied for specific age groups as follows:

Åldersgrupp	Damer	Herrar
16 år och yngre	2,24 m	2,24 m
14 år och yngre	2,12 m	2,12 m
12 år och yngre	2,00 m	2,00 m

The height of the net is measured from the center of the playing court with a measuring rod. The two ends of the net (over the side lines) must both be the same height and may not exceed the official height by more than 2 cm.

## 2.5 STOLPAR

The posts supporting the net must be rounded and smooth, with a height of 2.55 m, preferably adjustable. They must be fixed to the ground at an equal distance of 0.7–1.0 m from each side line to the post padding.

Fixing the posts to the ground by means of wires is forbidden. All dangerous or obstructing devices must be eliminated. Posts must be padded.

## 2.6 ANNAN UTRUSTNING

All additional equipment is determined by FIVB regulations.

## SIDE BANDS

Two color bands, 5–8 cm wide (same width as court lines) and 1 m long, are fastened vertically to the net and placed above each side line. They are considered part of the net. Advertising is permitted on the side bands.

## ANTENNAE

An antenna is a flexible rod, 1.8 m long and 10 mm in diameter. It is made of fiberglass or similar material. Two antennae are fastened at the outer edge of each side band and placed on opposite sides of the net (Diagram 2).

The top 80 cm of each antenna extend above the net and are marked with 10 cm stripes of contrasting colors, preferably red and white.

The antennae are considered part of the net and laterally delimit the crossing space (Diagram 3, Rule 14.1.1).

## HEIGHT OF THE NET

The height of the net shall be 2.43 m for men and 2.24 m for women.

*Commentary:* The height of the net may be varied for specific age groups as follows:

Age groups	Females	Males
16 years and under	2.24 m	2.24 m
14 years and under	2.12 m	2.12 m
12 years and under	2.00 m	2.00 m

It is measured from the center of the playing court with a measuring rod. The two ends of the net (over the side lines) must both be the same height and may not exceed the official height by more than 2 cm.

## POSTS

The posts supporting the net must be rounded and smooth, with a height of 2.55 m, preferably adjustable. They must be fixed to the ground at an equal distance of 0.7–1 m from each side line to the post padding.

Fixing the posts to the ground by means of wires is forbidden. All dangerous or obstructing devices must be eliminated. Posts must be padded.

## ADDITIONAL EQUIPMENT

All additional equipment is determined by FIVB regulations.

**3.1 BESKRIVNING**

Bollen ska vara sfärisk och gjord av ett mjukt material (läder, konstläder eller liknande) som inte absorberar fukt, dvs. är mer lämpat för utomhusförhållanden eftersom matcher kan spelas i regn. Bollen har en invändig blåsa av gummi eller liknande material. Konstlädermaterialet bestäms av FIVB:s administrativa regler.

Färg:	klara färger (som t.ex. orange, gul, rosa, vit osv.)
Omkrets:	66 – 68 cm för internationella FIVB-tävlingar
Vikt:	260 – 280 g
Invändigt tryck:	171 – 221 mbar/hPa (0,175 – 0,225 kg/cm <sup>2</sup> )

**3.2 BOLLARS LIKFORMIGHET**

Alla bollar som används i en match måste ha samma egenskaper när det gäller färg, omkrets, vikt, tryck, typ osv.

Officiella internationella tävlingar måste spelas med bollar godkända av FIVB.

**3.3 TREBOLLSSYSTEM**

Vid internationella FIVB-tävlingar ska tre bollar användas. I så fall används sex bollrullare – i friområdet alla hörn samt bakom vardera domare (figur 6).

**CHARACTERISTICS**

The ball shall be spherical, made of a flexible material (leather, synthetic leather, or similar) which does not absorb humidity, i.e. more suitable to outdoor conditions since matches can be played when it is raining. The ball has a bladder inside made of rubber or a similar material. Approval of synthetic leather material is determined by FIVB regulations.

Color:	bright colors (such as orange, yellow, pink, white, etc.)
Circumference:	66 to 68 cm for FIVB international competitions
Weight:	260 to 280 g
Inside pressure:	171 to 221 mbar/hPa (0.175 – 0.225 kg/cm <sup>2</sup> )

**UNIFORMITY OF BALLS**

All balls used in a match must have the same characteristics regarding color, circumference, weight, pressure, type, etc.

Official international competitions must be played with FIVB homologated balls.

**THREE-BALL SYSTEM**

For FIVB World Competitions three balls shall be used. In this case, six ball retrievers are stationed at each corner of the free zone and behind each referee (Diagram 6).

**DELTAGARE****PARTICIPANTS****4.****LAG****TEAMS****4.1 SAMMANSÄTTNING OCH INSKRIVNING****COMPOSITION AND REGISTRATION**

- 4.1.1 Ett lag består enbart av två spelare.
- 4.1.2 Endast de två spelare som skrivits in i protokollet får delta i matchen.
- 4.1.3 Vid internationella FIVB-tävlingar tillåts ingen tränare.

A team is composed exclusively of two players.

Only the two players recorded on the score sheet may participate in the match.

For FIVB World Competitions, coaching is not allowed during a match.

**4.2 KAPTEN****CAPTAIN**

Lagkaptenen ska markeras i protokollet.

The team captain shall be indicated on the score sheet.

**5.****SPELARNAS UTRUSTNING****PLAYERS' EQUIPMENT****5.1 UTRUSTNING****EQUIPMENT**

- 5.1.1 En spelares utrustning består av kortbyxor eller bad-dräkt. Spelare får ha tröja eller linne utom när tävlingsbestämmelserna föreskriver något annat. Spelare får bära hatt.
- 5.1.2 Vid internationella FIVB-tävlingar måste spelare inom ett lag ha dräkter av samma färg och utseende som följer turneringsbestämmelser.
- 5.1.3 Speldräkterna ska vara rena.
- 5.1.4 Spelare ska spela barfota utom när domarna tillåtit annat.
- 5.1.5 Spelarnas tröjor (eller kortbyxor om man tillåtit spela utan tröja) ska vara numrerade 1 och 2. Siffrorna ska placeras på bröstet (eller framtill på kortbyxorna).
- 5.1.6 Siffrorna måste vara i en kontrasterande färg mot tröjan och vara minst 10 cm höga. Bandet som formar siffrorna ska vara minst 1,5 cm brett.

A player's equipment consists of shorts or a bathing suit. A jersey or "tank-top" is optional except when specified in Tournament Regulations. Players may wear a hat.

For FIVB World Competitions players of a given team must wear uniforms of the same color and style according to tournament regulations.

Players' uniforms must be clean.

Players must play barefoot except when authorized by the referees.

Players' jerseys (or shorts if players are allowed to play without shirt) must be numbered 1 and 2. The number must be placed on the chest (or on the front of the shorts).

The numbers must be of a contrasting color to the jerseys and a minimum of 10 cm in height. The stripe forming the numbers shall be a minimum of 1.5 cm wide.

**5.2 TILLÅTNA ÄNDRINGAR****AUTHORIZED CHANGES**

- 5.2.1 Om båda lagen ankommer till en match med tröjor i samma färg, lottar man om vilket lag som får byta tröja.

If both teams arrive at a match, dressed in jerseys of the same color, a coin toss shall be conducted to determine which team shall change.

- 5.2.2 Förstedomaren kan tillåta en eller flera spelare:
- att spela med strumpor och/eller skor,
  - att byta blöta tröjor mellan seten förutsatt att de nya tröjorna också följer tävlingsbestämmelserna och FIVB:s bestämmelser (regler 5.1.5 och 5.1.6 ovan).
- 5.2.3 På begäran av en spelare kan förstedomaren tillåta denne att spela i undertröja och träningsbyxor.

### 5.3 FÖRBUDNA FÖREMÅL OCH DRÄKTER

- 5.3.1 Det är förbjudet att bära föremål som kan orsaka skada på en spelare (t.ex. nålar, armband, gipsförband osv.)
- 5.3.2 Spelare får bära glasögon på egen risk.
- 5.3.3 Det är förbjudet att ha dräkter utan reglementsenlig numrering (regler 5.1.5 och 5.1.6 ovan).

## 6. DELTAGARNAS RÄTTIGHETER OCH SKYLDIGHETER

### 6.1 BÅDA SPELARNA

- 6.1.1 Deltagarna måste kunna spelets regler och följa dessa.
- 6.1.2 Deltagarna måste acceptera domarnas beslut med sportsligt uppträdande och utan diskussioner. En förklaring får begäras i tveksamma fall.
- 6.1.3 Deltagarna måste uppträda respektfullt och artigt efter andan av *"fair play"*, inte bara mot domarna utan också mot de övriga funktionärerna, sina lagkamrater, motståndarna och åskådarna.
- 6.1.4 Deltagarna får inte agera i syfte att påverka domarnas beslut eller att dölja fel begångna av det egna laget.
- 6.1.5 Deltagarna får inte fördröja spelet.
- 6.1.6 Kommunikation mellan lagmedlemmar under matchen är tillåten.
- 6.1.7 I följande tre fall har båda spelarna rätt att prata med domarna under matchen när bollen inte är i spel (regel 6.1.2):
- För att be om en förklaring av reglernas tillämpning eller tolkning. Om förklaringen inte är tillfredsställande, måste endera av spelarna omedelbart meddela förstedomaren sin önskan om att sätta igång ett protestförfarande.

The first referee may authorize one or more players:

- to play with socks and/or shoes,
- to change wet jerseys between sets provided that the new ones also follow tournament and FIVB regulations (Rules 5.1.5 and 5.1.6 above).

If requested by a player, the first referee may authorize him to play with undershirts and training pants.

### FORBIDDEN OBJECTS AND UNIFORMS

It is forbidden to wear any object that may cause an injury to a player, such as pins, bracelets, casts, etc.

Players may wear glasses at their own risk.

It is forbidden to wear uniforms without official numbers (Rules 5.1.5 and 5.1.6 above).

## RIGHTS AND RESPONSIBILITIES OF THE PARTICIPANTS

### BOTH PLAYERS

Participants must know the Official Beach Volleyball Rules and abide by them.

Participants must accept referees' decisions with respectful conduct, without disputing them. In case of doubt, clarification may be requested.

Participants must behave respectfully and courteously in the spirit of *fair play*, not only towards the referees, but also towards other officials, their teammate, the opponents, and spectators.

Participants must refrain from actions or attitudes aimed at influencing the decisions of the referees or covering up faults committed by their team.

Participants must refrain from actions aimed at delaying the game.

Communication between team members during the match is permitted.

During the match, both players are authorized to speak to the referees while the ball is out of play (Rule 6.1.2) in the 3 following cases:

- To ask for an explanation on the application or interpretation of the Rules. If the explanation does not satisfy the players, either one must immediately indicate to the first referee their wish to institute a Protest Protocol.

- b) För att begära:
- byte av dräkter eller utrustning,
  - bekräftelse av nummer på den servande spelaren,
  - kontroll av nätet, bollen, underlaget osv.,
  - justering av en linje som kommit ur läge.

c) För att begära time-outs (regel 19.3).

*Anmärkning:* Spelarna måste ha domarens tillåtelse att lämna spelområdet.

6.1.8 När matchen är slut:

- a) tackar båda spelarna domarna och motståndarna,
- b) om någon spelare tidigare begärt ett protestförfarande av förstedomaren, har spelaren rätt att få en protest inskriven i matchprotokollet (regel 6.1.7 a ovan).

## 6.2 KAPTEN

6.2.1 Före matchen ska lagkaptenen:

- a) underteckna matchprotokollet,
- b) representera sitt lag vid lottningen.

6.2.2 Efter matchen bekräftar lagkaptenen resultatet genom att underteckna matchprotokollet.

## 6.3 DELTAGARNAS PLACERING (Figur 1)

Spelarnas stolar ska placeras 5m från sidlinjen och inte närmare än 3 m från sekreterarbordet.

b) To ask authorization:

- to change uniforms or equipment,
- to verify the number of the serving player,
- to check the net, the ball, the surface, etc.,
- to realign a court line.

c) To request time-outs (Rule 19.3).

*Note:* The players must have authorization from the referee to leave the playing area.

At the end of the match:

- a) both players thank the referees and the opponents,
- b) if either player previously requested a Protest Protocol to the first referee, he/ she has the right to confirm it as a protest, having it recorded on the score sheet (Rule 6.1.7 a above).

## CAPTAIN

Prior to the match, the team captain:

- a) signs the score sheet,
- b) represents his /her team in the coin toss.

At the end of the match, the team captain verifies the results by signing the score sheet.

## LOCATION OF PARTICIPANTS (Diagram 1)

The players' chairs must be 5 m from the side line, and no closer than 3 m from the scorer's table.

## Kapitel 3

# POÄNG, SET- OCH MATCH- VINNARE

## 7. POÄNGRÄKNING

### 7.1 MATCHVINNARE

- 7.1.1 Det lag som vinner två set vinner matchen.
- 7.1.2 Vid ställningen 1–1 i set spelas ett avgörande (3:e) set till 15 poäng. Setet måste vinnas med en minsta skillnad av 2 poäng.

### 7.2 SETVINNARE

- 7.2.1 Det lag som först vinner 21 poäng med en minsta skillnad av två poäng vinner ett set (utom det avgörande 3:e setet). Om ställningen blir 20–20 fortsätter spelet tills en skillnad av två poäng uppnås (22–20, 23–21 osv.).
- 7.2.2 Det avgörande setet spelas enligt regel 7.1.2 ovan.

### 7.3 LAG SOM VINNAR EN BOLL

Varje gång ett lag misslyckas att serva, returnera bollen eller begår ett annat fel, vinner motståndarlaget bollen med en av de nedanstående följderna:

- 7.3.1 Om motståndarlaget servade, vinner motståndarlaget en poäng och fortsätter att serva.
- 7.3.2 Om motståndarlaget tog emot serven, vinner motståndarlaget serverätten och en poäng.

### 7.4 LAG SOM EJ STÄLLER UPP TILL SPEL OCH OFULLSTÄNDIGT LAG

- 7.4.1 Om ett lag vägrar spela (efter att ha blivit beordrat till spel) förklaras laget diskvalificerat och förlorar matchen med setsiffrorna 0–2 och poängsiffrorna 0–21, 0–21.
- 7.4.2 Ett lag som inte infinner sig på spelplanen på utsatt tid förklaras diskvalificerat med samma resultat som i regel 7.4.1 ovan.
- 7.4.3 Ett lag som har förklarats *ofullständigt* för setet eller för matchen, förlorar setet eller matchen (regel 9.1). Motståndarlaget erhåller de poäng, eller de poäng och de set som krävs för att vinna setet eller matchen. Det ofullständiga laget behåller sina vunna poäng och set.

## Chapter III

# POINT, SET AND MATCH WINNER

## SCORING SYSTEM

### TO WIN A MATCH

The match is won by the team that wins two sets.

In the case of a 1–1 tie, the deciding set (the 3<sup>rd</sup>) is played to 15 points with a minimum lead of 2 points.

### TO WIN A SET

A set (except the deciding 3<sup>rd</sup> set) is won by the team that first scores 21 points with a minimum lead of two points. In the case of a 20–20 tie, play is continued until a two-point lead is reached (22–20, 23–21, etc.).

The deciding set is played according to Rule 7.1.2 above.

### TO WIN A RALLY

Whenever a team fails in its service or fails to return the ball, or commits any other fault, the opposing team wins the rally, with one of the following consequences:

If the opposing team served, it scores a point and continues to serve.

If the opposing team received the service, it gains the right to serve and also scores a point.

### DEFAULT AND INCOMPLETE TEAM

If a team refuses to play after being summoned to do so, it is declared in default and forfeits the match with the result 0–2 for the match and 0–21, 0–21 for the sets.

A team that does not appear on the playing court on time is declared in default with the same result as in Rule 7.4.1 above.

A team declared *incomplete* for the set or for the match loses the set or the match (Rule 9.1). The opposing team is given the points, or the points and the sets needed to win the set or the match. The incomplete team keeps its points and sets.

## MATCHFÖRBEREDELSE, SPELETS STRUKTUR

## PREPARATION OF THE MATCH, STRUCTURE OF PLAY

### 8. MATCHFÖRBEREDELSE

### PREPARATION OF THE MATCH

#### 8.1 LOTTNING

#### COIN TOSS

Före uppvärmningen utför förstedomaren en lottning i närvaro av de två lagkaptenerna. Vinnaren av lottningen väljer:

- a) antingen att börja serva eller ta emot serven, eller
- b) sida.

Förloraren får det återstående alternativet.

I andra set väljer det lag som förlorade lottningen i första set mellan punkt a) och b).

En ny lottning förrättas inför det avgörande setet.

Before the warm-up, the first referee carries out a coin toss in the presence of the two team captains. The winner of the coin toss chooses:

- a) either the right to serve or receive the service, or
- b) the side of the court.

The loser takes the remaining choice.

In the second set the loser of the coin toss in the first set will have the choice of a) or b).

A new coin toss will be conducted for the deciding set.

#### 8.2 UPPVÄRMNING

#### WARM-UP SESSION

Före matchstart får lagen värma upp vid nät i 3 minuter om de tidigare hade tillgång till en annan plan. Om lagen inte hade tillgång till en annan plan, får de värma upp i 5 minuter.

Prior to the match, if the teams have previously had another playing court at their disposal, they will have a 3-minute warm-up period at the net; if not, they may have 5 minutes.

### 9. LAGUPPSTÄLLNING

### TEAM LINE-UP

#### 9.1 SPELARE

#### PLAYERS

Båda spelarna i varje lag (regel 4.1.1) måste alltid vara i spel.

Both players of each team (Rule 4.1.1) must always be in play.

#### 9.2 SPELARBYTEN

#### SUBSTITUTIONS

Inga byten eller ersättningar av spelare är tillåtna.

There are **no** substitutions or replacements of players.

### 10. SPELARNAS PLACERING

### PLAYERS' POSITIONS

#### 10.1 PLACERING

#### POSITIONS

10.1.1 Då bollen slås av servaren måste båda lagen befinna sig inom sin egen planhalva (servaren undantagen).

At the moment the ball is hit by the server, each team must be within its own court (except the server).

10.1.2 Spelarna får placera sig var som helst. Det finns **inga** bestämda positioner på planen.

The players are free to position themselves. There are **no** determined positions on the court.

10.1.3 Det finns **inga** uppställningsfel.

There are **no** positional faults.

## 10.2 SERVEORDNING

## SERVICE ORDER

10.2.1 Serveordningen måste bibehållas genom setet (så som den har bestämts av lagkaptenen omedelbart efter lottningen).

Service order must be maintained throughout the set (as determined by the team captain immediately following the coin toss).

## 10.3 SERVEORDNINGSFEL

## SERVICE ORDER FAULT

10.3.1 Ett serveordningsfel begås när serven inte utförs enligt serveordningen.

A service order fault is committed when the service is not made according to the service order.

10.3.2 Sekreteraren ska visa den korrekta serveordningen och korrigera alla spelare som inte serverar enligt serveordningen.

The scorer must correctly indicate the service order and correct any incorrect player.

10.3.3 Ett serveordningsfel bestraffas med att laget förlorar bollen (regel 12.1.1).

A service order fault is punished by loss of rally (Rule 12.2.1).

**SPELHANDLINGAR**

**PLAYING ACTIONS**

**11. SPELTILLSTÅND**

**STATES OF PLAY**

**11.1 BOLL I SPEL**

Spelet börjar med domarens visselsignal. Bollen är emellertid i spel från det ögonblick som servaren slagit till bollen.

**BALL IN PLAY**

The rally begins with the referee's whistle. However, the ball is in play from the service hit.

**11.2 "DÖD" BOLL**

Spelet avslutas med domarens visselsignal. Om signalen beror på ett fel begånget under spel, är bollen död från det ögonblick som felet begåtts (regel 12.2.2).

**BALL OUT OF PLAY**

The rally ends with the referee's whistle. However, if the whistle is due to a fault made in play, the ball is out of play from the moment the fault was committed (Rule 12.2.2).

**11.3 BOLL "INNE"**

Bollen är "inne" när den berör marken innanför spelplanen inklusive dess gränslinjer (regel 1.3).

**BALL "IN"**

The ball is "in" when it touches the ground of the playing court including the boundary lines (Rule 1.3).

**11.4 BOLL "UTE"**

Bollen är "ute" när den:

- a) landar på marken helt utanför spelplanens gränslinjer (utan att vidröra dem);
- b) berör ett föremål utanför planen, taket eller en person som inte deltar i spelet;
- c) berör antennerna, repen, stolparna eller den del av nätet som befinner sig utanför sidobanden och antennerna;
- d) helt passerar nätets lodräta plan, helt eller även delvis utanför passerområdet vid serve (regel 14.1.3, figur 3) eller efter lagets tredje tillslag.

**BALL "OUT"**

The ball is "out" when it:

- a) falls on the ground completely outside the boundary lines (without touching them);
- b) touches an object outside the court, the ceiling or a person out of play;
- c) touches the antennae, ropes, posts or the net itself outside the side bands and antennae;
- d) crosses completely the vertical plane of the net, totally or even partly outside the crossing space during service (Rule 14.1.3, Diagram 3) or a third hit of the team.

**12. FEL BEGÅNGNA UNDER SPEL**

**PLAYING FAULTS**

**12.1 DEFINITION**

**DEFINITION**

12.1.1 Alla handlingar som strider mot spelets regler är felaktiga.

Any playing action contrary to the Rules is a playing fault.

12.1.2 Domarna bedömer felen och beslutar om bestraffningar i enlighet med reglerna.

The referees judge the faults and determine the penalties according to these Rules.

## 12.2 FÖLJDER AV ETT FEL

- 12.2.1 Det finns alltid en bestraffning för ett fel: det icke-felande laget vinner bollen i enlighet med regel 7.3.
- 12.2.2 Om två eller fler fel begås efter varandra, bestraffas endast det första felet.
- 12.2.3 Om två eller fler fel begås samtidigt av två motståndare, räknas det som ett *dubbelfel* och bollen spelas om.

## CONSEQUENCES OF A FAULT

There is always a penalty for a fault: the opponents of the team committing the fault win the rally according to Rule 7.3.

If two or more faults are committed successively, only the first one is counted.

If two or more faults are committed by the two opponents simultaneously, a *double fault* is counted and the rally is replayed.

## 13. BOLL I SPEL

### 13.1 LAGETS TILLSLAG

- 13.1.1 Varje lag har rätt till högst tre tillslag på bollen för att returnera den över nätet.
- 13.1.2 Dessa tillslag innefattar inte bara avsiktliga bollberöringar utan även oavsiktliga bollberöringar.
- 13.1.3 En spelare får inte beröra bollen två gånger i rad (undantag, se regler 13.4.3 a, b och 18.2).

### TEAM HITS

Each team is entitled to a maximum of three hits for returning the ball over the net.

These team hits include not only intentional hits by the player, but also unintentional contacts with the ball.

A player may not hit the ball two times consecutively (exceptions, see Rules 13.4.3 a, b and 18.2).

### 13.2 SAMTIDIG BERÖRING

- 13.2.1 Två spelare får beröra bollen samtidigt.
- 13.2.2 När två medspelare berör bollen samtidigt, räknas detta som två tillslag (förutom i blockering, regel 18.4.2).  
Om två medspelare sträcker sig efter bollen men endast en spelare berör den, räknas detta som ett tillslag.  
Om spelarna berör varandra, är detta inte ett fel.
- 13.2.3 Om två motspelare samtidigt berör bollen ovanför nätet och bollen förblir i spel, har det lag på vars sida bollen hamnat rätt till ytterligare tre tillslag. Om en sådan boll går "ut", har laget på andra sidan nätet begått felet.  
Om samtidig beröring av två motspelare ovanför nätet leder till en "hållen boll", betraktas detta **inte** som ett fel.

### SIMULTANEOUS CONTACTS

Two players may touch the ball at the same moment.

When two team-mates touch the ball simultaneously, it is counted as two hits (except at blocking, Rule 18.4.2).

If two team-mates reach for the ball but only one player touches it, one hit is counted.

If players collide, no fault is committed.

If there are simultaneous contacts by the two opponents over the net and the ball remains in play, the team receiving the ball is entitled to another three hits. If such a ball goes "out", it is the fault of the team on the opposite side.

If simultaneous contacts by the two opponents over the net lead to a "held ball" it is **not** considered a fault.

### 13.3 TILLSLAG MED HJÄLP

Inom spelområdet får en spelare inte ta hjälp av en medspelare eller något föremål för att kunna nå bollen. Det är emellertid tillåtet att stoppa eller hålla tillbaka en medspelare som är på väg att begå ett fel (vidröra nätet, störa en motståndare osv.).

### ASSISTED HIT

Within the playing area, a player is not permitted to take support from a team-mate or any structure/object in order to reach the ball. However, the player who is about to commit a fault (touch the net or interfere with an opponent, etc.) may be stopped or held back by a team-mate.

## 13.4 TILLSLAGET

- 13.4.1 Bollen får beröras med vilken kroppsdel som helst.
- 13.4.2 Bollen måste slås, inte fångas eller kastas. Den kan spelas i vilken riktning som helst.

Undantag:

- Vid försvar av en hårt slagen anfallsboll. I detta fall kan bollen hållas en kortare stund med hjälp av fingerslag.
- Om samtidig beröring av två motspelare leder till en "hållen boll".

- 13.4.3 Bollen får beröra flera kroppsdelar endast om beröringarna sker samtidigt.

Undantag:

- Vid blockering får en eller flera spelare beröra bollen flera gånger i följd (regel 18.4.2) förutsatt att beröringarna sker under en och samma handling.
- Vid lagets första tillslag (såvida det inte utförs med fingerslag – undantag regel 13.4.2 a), får bollen beröra flera kroppsdelar efter varandra förutsatt att beröringarna sker under en och samma handling

## 13.5 FEL I BOLLBERÖRINGEN

- 13.5.1 FYRA SLAG: ett lag berör bollen fyra gånger innan den returneras (regel 13.1.1).
- 13.5.2 HJÄLP VID SLAG: en spelare tar hjälp av en medspelare eller något föremål för att kunna nå bollen i spelområdet (regel 13.3).
- 13.5.3 HÅLLEN BOLL: en spelare slår inte på bollen (regel 13.4.2). Undantag: när spelaren försvarar en hårt slagen anfallsboll (regel 13.4.2 a) eller när samtidig bollberöring av två motspelare ovanför nätet leder till en "hållen boll" (regel 13.4.2 b).
- 13.5.4 DUBBELSLAG: en spelare berör bollen två gånger efter varandra eller bollen berör flera kroppsdelar efter varandra (regel 13.1.3, 13.4.3).

## 14. BOLL VID NÄTET

### 14.1 BOLL SOM PASSERAR NÄTET

- 14.1.1 Bollen som spelas till motståndarsidan måste gå över nätet inom passerområdet (figur 3). Passerområdet är den del av nätets lodräta plan som avgränsas:
- neråt: av nätets överdel,
  - åt sidorna: av antennerna och deras tänkta förlängningar,
  - uppåt: av taket eller andra möjliga (eventuella) anordningar.

## CHARACTERISTICS OF A HIT

The ball may touch any part of the body.

The ball must be hit, not caught or thrown. It can rebound in any direction.

Exceptions:

- In defensive action of a hard driven ball. In this case, the ball can be held momentarily overhand with the fingers.
- If simultaneous contacts by the two opponents leads to a "held ball".

The ball may touch various parts of the body, only if the contacts take place simultaneously.

Exceptions:

- At blocking, consecutive contacts (Rule 18.4.2) by one or more blockers are authorized, provided that they occur during one action.
- At the first hit of the team, unless it is played overhand using fingers (exception Rule 13.4.2 a), the ball may contact various parts of the body consecutively, provided that the contacts occur during one action.

## FAULTS AT PLAYING THE BALL

FOUR HITS: a team hits the ball four times before returning it (Rule 13.1.1).

ASSISTED HIT: a player takes support from a teammate or any structure/object in order to reach the ball within the playing area (Rule 13.3).

HELD BALL: a player does not hit the ball (Rule 13.4.2) unless when in defensive action of a hard driven ball (Rule 13.4.2 a) or when simultaneous contacts by the two opponents over the net lead to a momentary "held ball" (Rule 13.4.2 b).

DOUBLE CONTACT: a player hits the ball twice in succession or the ball touches various parts of his/her body successively (Rule 13.1.3, 13.4.3).

## BALL AT NET

### BALL CROSSING THE NET

The ball sent to the opponent's court must go over the net within the crossing space (Diagram 3). The crossing space is the part of the vertical plane of the net limited as follows:

- below, by the top of the net,
- at the sides, by the antennae and their imaginary extension,
- above, by a ceiling or structure (if any).

14.1.2 En boll som har passerat det lodräta nätplanet till motståndarens friområde (regel 15) helt eller delvis utanför passerområdet får spelas tillbaka inom lagets kvarvarande tillslag, förutsatt att bollen på sin väg tillbaka passerar det lodräta nätplanet återigen helt eller delvis utanför passerområdet på samma sida av planen.  
Motståndarlaget får inte hindra en sådan handling.

14.1.3 Bollen är ”ute” när den helt har passerat luftrummet under nätet (figur 3).

14.1.4 En spelare får emellertid vistas på motståndarens planhalva för att spela bollen innan den helt passerar luftrummet under nätet eller utanför passerområdet (regel 15.2).

#### 14.2 BOLL SOM BERÖR NÄTET

Medan bollen passerar nätet (regel 14.1.1 ovan) får bollen vidröra nätet.

#### 14.3 BOLL I NÄTET

14.3.1 En boll som hamnar i nätet kan spelas vidare under förutsättning att detta sker inom lagets tre tillåtna tillslag.

14.3.2 Om bollen förstör en nätmaska eller river ner nätet, avbryts spelet och bollen spelas om.

### 15. SPELARE VID NÄTET

Varje lag måste spela på sin egen planhalva och tillhörande spelområde. Bollen får emellertid återhämtas utanför friområdet.

#### 15.1 ÖVERSTRÄCKNING

15.1.1 Vid blockering är det tillåtet att beröra bollen ovanför motståndarens planhalva under förutsättning att motståndarens spel inte störs varken före eller under anslaget (regel 18.3).

15.1.2 Efter ett anfall är det tillåtet att passera med handen över nätet till motståndarsidan om bollberöringen har skett i eget luftrum.

#### 15.2 INTRÅNG I MOTSTÅDARNAS LUFTRUM, PLANHALVA OCH/ELLER FRIOMRÅDE

En spelare får göra intrång i motståndarens luftrum, planhalva och/eller friområde under förutsättning att motståndarens spel inte störs.

The ball that has crossed the vertical plane of the net to the opponent's free-zone (Rule 15) totally or partly outside of the crossing space, may be played back within the team hits provided that the ball, when played back, crosses the vertical plane of the net again outside, or partly outside, the crossing space on the same side of the court.

The opponent team may not prevent such action.

The ball is “out” when it crosses completely the lower space under the net (Diagram 3).

A player, however, may enter the opponents' court in order to play the ball before it crosses completely the lower space or passes outside the crossing space (Rule 15.2).

#### BALL TOUCHING THE NET

While crossing the net (Rule 14.1.1 above), the ball may touch the net.

#### BALL IN THE NET

A ball driven into the net may be recovered within the limits of the three team hits.

If the ball rips the mesh of the net or tears it down, the rally is canceled and replayed.

### PLAYER AT THE NET

Each team must play within its own court and playing space. The ball may, however, be retrieved from beyond the free zone.

#### REACHING BEYOND THE NET

In blocking, a blocker may touch the ball beyond the net, provided that he/she does not interfere with the opponent's play, before or during the latter's attack-hit (Rule 18.3).

A player is permitted to pass his/her hand beyond the net after his/her attack-hit, provided that his/her contact has been made within his/her own playing space.

#### PENETRATION INTO THE OPPONENT'S SPACE, COURT AND/OR FREE ZONE

A player may enter into the opponent's space, court and/or free zone, provided that this does not interfere with the opponent's play.

### 15.3 NÄTBERÖRING

- 15.3.1 Det är förbjudet att beröra någon del av nätet eller antennerna (regel 15.3.4).
- 15.3.2 Efter tillslaget får en spelare beröra stolpar, rep eller andra föremål utanför nätets hela längd under förutsättning att detta inte stör spelet.
- 15.3.3 Inget fel begås när en boll hamnar i nätet och orsakar att nätet berör en spelare.
- 15.3.4 Tillfällig beröring av nätet med håret räknas inte som ett fel.

### 15.4 SPELARES FEL VID NÄTET

- 15.4.1 En spelare berör bollen eller en motståndare i motståndarens lufterum före eller under motståndarens anfall (regel 15.1.1).
- 15.4.2 En spelare stör motståndarens spel genom att göra intrång i motståndarens lufterum, planhalva och/eller friområde.
- 15.4.3 En spelare berör nätet (regel 15.3.1).

## 16.

## SERVE

### 16.1 DEFINITION

Servern är den handling som sätter bollen i spel. Den utförs av den korrekta servaren som befinner sig i serveområdet genom att bollen slås med en hand eller arm.

### 16.2 FÖRSTA SERVEN I ETT SET

Den första serven i ett set utförs av det lag som har fått serverätten vid lottningen (regel 8.1).

### 16.3 SERVEORDNING

Efter den första serven i ett set, bestäms nästa servare enligt följande:

- När det servande laget vinner bollen, fortsätter samma spelare att serva.
- När det servemottagande laget vinner bollen, erhåller det rätten att serva och den spelare som inte har servat senast servar.

### 16.4 KLARSIGNAL FÖR SERVE

Förstedomaren ger klarsignal för serve efter att ha kontrollerat att den korrekta servaren har bollen bakom baslinjen och att lagen är färdiga för spel (figur 7, bild 1).

### CONTACT WITH THE NET

It is forbidden to touch any part of the net or the antennae (exception: Rule 15.3.4).

Once the player has hit the ball, he/she may touch the posts, ropes or any other object outside the total length of the net provided that this action does not interfere with play.

When the ball is driven into the net which causes it to touch an opponent, no fault is committed.

Incidental contact of hair is not a fault.

### PLAYER'S FAULTS AT THE NET

A player touches the ball or an opponent in the opponent's space before or during the opponent's attack-hit (Rule 15.1.1).

A player penetrates into the opponent's space, court and/ or free zone interfering with the latter's play (Rule 15.2).

A player touches the net (Rule 15.3.1).

## SERVICE

### DEFINITION

The service is the act of putting the ball into play by the correct serving player who, positioned in the service zone, hits the ball with one hand or arm.

### FIRST SERVICE IN A SET

The first service of a set is executed by the team determined by the coin toss (Rule 8.1).

### SERVICE ORDER

After the first service in a set, the player to serve is determined as follows:

- When the serving team wins the rally, the player who served before, serves again.
- When the receiving team wins the rally, it gains the right to serve and the player who did not serve last time will serve.

### AUTHORIZATION OF THE SERVICE

The first referee authorizes the service after having checked that the correct server is in possession of the ball behind the end line and that the teams are ready to play (Diagram 7, Fig. 1).

## 16.5 UTFÖRANDE AV SERVE

- 16.5.1 Servaren får röra sig fritt i serveområdet. Vid tillslaget eller vid upphoppet i en hoppserve, får servaren inte beröra spelplanen (baslinjen inräknad) eller marken utanför serveområdet. Servarens fot får inte vara under linjen. Efter tillslaget får servaren trampa på eller landa utanför serveområdet eller innanför spelplanen.
- 16.5.2 Om linjen rör sig p.g.a. sandrörelse orsakad av servaren, räknas detta **inte** som ett fel.
- 16.5.3 Servaren måste slå till bollen inom 5 sekunder räknat från förstedomarens visselsignal för serve.
- 16.5.4 En serve som utförs före domarens visselsignal är ogiltig och ska slås om.
- 16.5.5 Bollen ska slås med en hand eller någon del av armen efter att ha blivit uppkastad eller nersläppt och innan den berör marken.
- 16.5.6 Om bollen efter att ha blivit uppkastad eller nersläppt landar på marken utan beröring eller fångas av servaren, betraktas detta som en serve.
- 16.5.7 Inget ytterligare serveförsök tillåts.

## 16.6 SKÄRM

Servarens medspelare får inte, genom att skärma, hindra någon av motståndarna från att se servaren eller bollbanan. På motståndarens begäran måste det servande laget flytta sig i sidled (figur 4).

## 16.7 SERVEFEL

Följande fel leder till servebyte. Servaren:

- bryter serveordningen (regel 16.3),
- utför serven på ett felaktigt sätt (regel 16.5).

## 16.8 SERVEFEL EFTER TILLSLAG

Efter det att bollen har blivit korrekt tillslagen, blir serven felaktig om bollen:

- berör en spelare i det servande laget eller inte passerar nätets lodräta plan,
- går ”ut” (regel 11.4).

## 17.

## ANFALL

### 17.1 DEFINITION

- 17.1.1 Alla bollar som spelas i riktning mot motståndarens planhalva, utom serve och blockering, betraktas som anfall.

## EXECUTION OF THE SERVICE

The server may move freely within the service zone. At the moment of the service hit or take-off for a jump service, the server must not touch the court (the end line included) nor the ground outside the zone. His / her foot may not go under the line. After his / her hit, the server may step or land outside the zone, or inside the court.

If the line moves because of the sand pushed by the server, it is **not** considered a fault.

The server must hit the ball within 5 seconds after the first referee whistles for service.

A service executed before the referee's whistle is canceled and repeated.

The ball shall be hit with one hand or any part of the arm after being tossed or released and before it touches the playing surface.

If the ball, after having been tossed or released by the server, lands without being touched or caught by the server, it is considered as a service.

No further service attempt will be permitted.

## SCREENING

The team-mate of the server must not prevent either opponent, through screening, from seeing the server or the path of the ball. On the opponent's request they must move sideways (Diagram 4).

## SERVING FAULTS

The following faults lead to a change of service. The server:

- violates the service order (Rule 16.3),
- does not execute the service properly (Rule 16.5).

## SERVING FAULTS AFTER HITTING THE BALL

After the ball has been correctly hit, the service becomes a fault if the ball:

- touches a player of the serving team or fails to cross the vertical plane of the net,
- goes “out” (Rule 11.4).

## ATTACK-HIT

### DEFINITION

All actions to direct the ball towards the opponent, except when serving and blocking, are considered to be attack-hits.

17.1.2 Ett anfall fullbordas när bollen helt har passerat nätets lodräta plan eller när bollen berör blockeringen.

17.1.3 Varje spelare får anfalla från valfri höjd under förutsättning att tillslaget sker inom eget luftrum (undantag regel 17.2.4 nedan).

## 17.2 FEL I SAMBAND MED ANFALL

17.2.1 En spelare slår på bollen i motståndarens luftrum (regel 15.1.2).

17.2.2 En spelare slår ut bollen (regel 11.4).

17.2.3 En spelare anfaller med en ”dropp” eller ”pet” genom att styra bollen med fingrarna.

17.2.4 En spelare anfaller på motståndarens serve när bollen helt befinner sig ovanför nätets överkant.

17.2.5 En spelare anfaller med fingerslag och bollbanan inte är vinkelrät mot spelarens axlar (undantaget: när spelaren passar bollen till sin medspelare).

An attack-hit is completed the moment the ball completely crosses the vertical plane of the net or is touched by the blocker.

Any player may carry out an attack-hit at any height, provided that his / her contact with the ball has been made within the player's own playing space (except Rule 17.2.4 below).

## ATTACK-HIT FAULTS

A player hits the ball within the playing space of the opposing team (Rule 15.1.2).

A player hits the ball “out” (Rule 11.4).

A player completes an attack-hit using an “open-handed tip or dink” directing the ball with the fingers.

A player completes an attack-hit on the opponent's service, when the ball is entirely above the top of the net.

A player completes an attack-hit using an overhand pass which has a trajectory not perpendicular to the line of the shoulders, except when setting his or her team-mate.

## 18. BLOCKERING

### 18.1 DEFINITION

Blockering är en handling nära nätet där spelarna sträcker sig högre än nätets överkant för att hindra en boll som kommer från motståndarsidan (figur 5).

### 18.2 BLOCKERARENS TILLSLAG

Första tillslaget efter en blockering får utföras av vilken spelare som helst, inklusive den spelare som rört bollen i blockeringen.

### 18.3 BLOCKERING I MOTSTÅDARNAS LUFTRUM

I blockering får spelaren placera sina händer och armar i motståndarens luftrum under förutsättning att motståndarens spel inte störs. Således är det inte tillåtet att beröra bollen i motståndarens luftrum innan motståndaren har utfört sitt anfall.

### 18.4 BOLLBERÖRING I BLOCKERING

18.4.1 En bollberöring av blockeringen räknas som ett av lagets tillslag. Det blockerande laget har endast två slag kvar efter en bollberöring av blockeringen.

## BLOCK

### DEFINITION

Blocking is the action of players close to the net to intercept the ball coming from the opponent by reaching higher than the top of the net (Diagram 5).

### HITS BY THE BLOCKER

The first hit after the block may be executed by any player, including the one who has touched the ball at the block.

### BLOCK WITHIN THE OPPONENT'S SPACE

In blocking, the player may place his / her hands and arms beyond the net provided that his / her action does not interfere with the opponent's play. Thus, it is not permitted to touch the ball beyond the net until the opponent has executed an attack-hit.

### BLOCKING CONTACT

A blocking contact is counted as a team hit. The blocking team will have only two more hits after a blocking contact.

18.4.2 Flera på varandra följande (snabba och oavbrutna) beröringar får göras av en eller flera blockerare under förutsättning att beröringarna gjorts i en och samma handling. Dessa beröringar räknas som endast en beröring (regel 18.4.1 ovan).

18.4.3 Dessa beröringar får utföras med vilken kroppsdel som helst.

Consecutive (quick and continuous) contacts may occur by one or more blockers provided that the contacts are made during one action. These are counted as only one team hit (Rule 18.4.1 above).

These contacts may occur with any part of the body.

## **18.5 FEL I SAMBAND MED BLOCKERING**

18.5.1 Blockeraren berör bollen i motståndarens luftrum före eller samtidigt med motståndarens anfall (regel 18.3 ovan).

18.5.2 En spelare blockerar bollen i motståndarens luftrum utanför antennen.

18.5.3 En spelare blockerar motståndarens serve.

18.5.4 Bollen går "ut" efter blockeringen.

## **BLOCKING FAULTS**

The blocker touches the ball in the opponent's space either before or simultaneously with the opponent's attack-hit (Rule 18.3 above).

A player blocks the ball in the opponent's space from outside the antenna.

A player blocks the opponent's service.

The ball is sent "out" off the block.

**TIME-OUT OCH  
FÖRDRÖJNING****TIME-OUT AND DELAY****19.****TIME-OUTER****TIME-OUTS****19.1 DEFINITION**

En time-out är ett reglementsenligt avbrott och varar i 30 sekunder.

I FIVB:s World Tour- och andra officiella tävlingar tillämpas i set 1 och 2 automatiskt ytterligare en 30-sekunders teknisk time-out när poängsumman är lika med 21.

**DEFINITION**

A time-out is a regular game interruption and it lasts for 30 seconds.

For FIVB World Tour and Official competitions, in sets 1 and 2, one additional 30-second Technical Time-out is automatically allocated when the sum of the points scored by the teams equals 21 points.

**19.2 ANTAL TIME-OUTER**

Varje lag har rätt till högst en time-out per set.

**NUMBER OF TIME-OUTS**

Each team is entitled to a maximum of one time-out per set.

**19.3 BEGÄRAN AV TIME-OUT**

Time-outer får begäras av spelare endast när bollen inte är i spel och före visselsignalen för serve genom att visa ett aktuellt tecken (figur 7, bild 4). Flera time-outer får tas efter varandra utan att spelet behöver återupptas.

**REQUESTS FOR TIME-OUT**

Time-outs may be requested by the players only when the ball is out of play and before the whistle for service, by showing the corresponding hand signal (Diagram 7, Fig. 4). Time-outs may follow one another with no need to resume the game.

**19.4 FELAKTIG BEGÄRAN**

Det felaktigt att begära en time-out, bl.a.:

- a) under pågående spel eller när visselsignalen för serve ges eller har getts (regel 19.3 ovan),
- b) efter att ha utnyttjat sin tillåtna time-out (regel 19.2 ovan). En felaktig begäran som inte fördröjer spelet ska nekas utan bestraffning såvida den inte upprepas i samma set (regel 20.1 b).

**IMPROPER REQUESTS**

Among others, it is improper to request a time-out:

- a) during a rally or at the moment of, or after the whistle to serve (Rule 19.3 above),
- b) after having exhausted the authorized time-out (Rule 19.2 above). Any improper request that does not affect or delay the game shall be rejected without any sanction unless repeated in the same set (Rule 20.1 b).

## 20.

### SPELFÖRDRÖJNINGAR

#### 20.1 TYPER AV FÖRDRÖJNINGAR

Varje felaktig handling av ett lag som förhindrar återupptagande av spel är en fördröjning av spelet och omfattar bl.a.:

- förlängning av time-outer efter uppmaning att återuppta spelet,
- upprepning av en felaktig begäran i samma set (regel 19.4),
- fördröjning av spel (12 sekunder ska vara den längsta tillåtna tid mellan slutet på en boll och visselsignalen för serve under normala spelförhållanden).

#### 20.2 BESTRAFFNINGAR FÖR FÖRDRÖJNING

- 20.2.1 Ett lags första fördröjning i ett set bestraffas med en *tillrättavisning för fördröjning*.
- 20.2.2 Ett lags andra fördröjning (och därefter följande fördröjningar) i samma set utgör ett fel och bestraffas med en *varning för fördröjning*: förlust av bollen.

## 21.

### UNDANTAGSVISA SPELAVBROTT

#### 21.1 SKADA

- 21.1.1 Om en allvarlig skada inträffar under det att bollen är i spel, måste domaren avbryta spelet omedelbart. Bollen spelas senare om.
- 21.1.2 En skadad spelare får en återhämtningstid på högst 5 minuter en gång per match. Domaren ska tillåta den ackrediterade läkarpersonalen komma in på banan och undersöka spelaren. Endast domaren kan tillåta en spelare lämna spelområdet utan bestraffning. När återhämtningstiden är slut, blåser domaren och uppmanar spelaren att återgå till spelet. Endast spelaren själv kan då avgöra om spelaren kan fortsätta spela.

Om spelaren inte har återhämtat sig eller inte återupptar spelet vid återhämtningstidens slut, förklaras spelarens lag ofullständigt (regler 7.5.3, 9.1).

I extremfall kan tävlingsläkaren och den tekniska delegaten hindra den skadade spelaren från att spela.

### DELAYS TO THE GAME

#### TYPES OF DELAY

An improper action of a team that defers the resumption of the game is a delay and includes, among others:

- prolonging time-outs, after having been instructed to resume the game,
- repeating an improper request in the same set (Rule 19.4),
- delaying the game (12 seconds shall be the maximum time from the end of a rally to the whistle for service under normal playing conditions).

#### SANCTIONS FOR DELAYS

The first delay by a team in a set is sanctioned with a *delay warning*.

The second and subsequent delays of any type by the same team in the same set constitute a fault and are sanctioned with a *delay penalty*: loss of a rally.

### EXCEPTIONAL GAME INTERRUPTIONS

#### INJURY

Should a serious accident occur while the ball is in play, the referee must stop the game immediately. The rally is then replayed.

An injured player is given a maximum of 5-minute recovery time one time a match. The referee must authorize the properly accredited medical staff to enter the playing court to attend the player. Only the referee may authorize that a player may leave the playing area without penalty. At the conclusion of the 5-minute recovery, the referee will whistle and request the player to continue. At this time, only the player can judge whether he/she is fit to play.

If the player does not recover or return to the playing area at the conclusion of the recovery time, his/her team is declared incomplete (Rules 7.5.3, 9.1).

In extreme cases, the doctor of the competition and the technical supervisor can oppose the return of an injured player.

*Anmärkning.* Återhämtningstiden börjar när den ackrediterade läkarpersonalen ankommer till spelplanen för behandling av spelaren. Om det inte finns någon ackrediterad läkarpersonal börjar återhämtningstiden med domarens signal.

*Note.* The recovery time will begin when the properly accredited medical staff member(s) of the competition arrives at the playing court to attend to the player. In the event that no accredited medical staff is available, the time will begin from the moment the recovery time was authorized by the referee.

## 21.2 YTTRE STÖRNING

Om en yttre störning inträffar under spel, avbryts spelet och bollen spelas om.

## EXTERNAL INTERFERENCE

If there is an external interference during the game, play has to be stopped and the rally replayed.

## 21.3 FÖRLÄNGDA AVBROTT

Om oförutsedda omständigheter avbryter matchen, beslutar förstedomaren, arrangören och juryn (om det finns någon) vilka åtgärder som ska vidtas för att återupprätta normala förhållanden.

## PROLONGED INTERRUPTION

If unforeseen circumstances interrupt the match, the first referee, the organizer and the Control Committee, if there is one, shall decide the measures to be taken to re-establish normal conditions.

- 21.3.1 Om ett eller flera avbrott inträffar som tillsammans inte överskrider 4 timmar, fortsätter matchen med oförändrad poängställning oavsett om matchen återupptas på samma bana eller en annan bana.

Should one or several interruptions occur not exceeding 4 hours in total, the match is resumed with the score acquired, regardless of whether it continues on the same court or another court.

Avslutade set behåller poängställningarna.

The sets already played will keep their scores.

- 21.3.2 Om ett eller flera avbrott inträffar som tillsammans överskrider 4 timmar, spelas hela matchen om.

Should one or several interruptions occur, exceeding 4 hours in total, the whole match shall be replayed.

## 22. BYTEN AV PLANHALVA OCH PAUSER

## COURT SWITCHES AND INTERVALS

### 22.1 BYTEN AV PLANHALVA

### COURT SWITCHES

- 22.1.1 Lagen byter planhalva efter varje 7:e poäng i set 1 och 2 samt efter varje 5:e poäng i set 3.

The teams switch after every 7 points (set 1 and 2) and 5 points (set 3) played.

### 22.2 PAUSER

### INTERVALS

- 22.2.1 Pausema mellan alla set är 1 minut långa.  
Under pausen före ett avgörande set utför förstedomaren en lottning enligt regel 8.1.
- 22.2.2 Vid byte av planhalva (regel 22.1 ovan) ska lagen byta sida omedelbart utan någon fördröjning.
- 22.2.3 Om byte av planhalva inte har gjorts vid korrekt tidpunkt, ska det göras så fort felet upptäcks.  
Poängställningen vid tidpunkten för byte av planhalva förblir oförändrad.

The interval between each set lasts 1 minute.

During the interval before a deciding set, the first referee carries out a coin toss in accordance with Rule 8.1.

During court switches (Rule 22.1 above) the teams must change immediately without delay

If the court switch is not made at the proper time, it will take place as soon as the error is noticed.

The score at the time that the court switch is made remains the same.

## FELAKTIGT UPPTÄDANDE

## MISCONDUCT

### 23. FELAKTIGT UPPTÄDANDE

Felaktigt uppträdande av en lagmedlem mot funktionärer, motståndare, sin medspelare eller åskådare indelas i fyra kategorier beroende på överträdelsens grad.

### MISCONDUCT

Incorrect conduct by a team member towards officials, opponents, their team-mate or spectators is classified in four categories according to the degree of the offense.

#### 23.1 KATEGORIER

- 23.1.1 OSPORTSLIGT UPPTÄDANDE:  
argumenterande, hotelser osv.
- 23.1.2 GROVT OSPORTSLIGT UPPTÄDANDE:  
uppträdande som strider mot gott uppförande eller moral, uttryck för förakt.
- 23.1.3 SÅRANDE UPPTÄDANDE:  
ärekränkande eller förolämpande ord och gester.
- 23.1.4 ANGREPP:  
fysiskt angrepp eller försök till angrepp.

#### CATEGORIES

- UNSPORTSMANLIKE CONDUCT:  
argumentation, intimidation, etc.
- RUDE CONDUCT:  
acting contrary to good manners or moral principles, expressing contempt.
- OFFENSIVE CONDUCT:  
defamatory or insulting words or gestures.
- AGGRESSION:  
physical attack or intended aggression.

#### 23.2 BESTRAFFNINGAR

Beroende på graden av det felaktiga uppträdandet och enligt förstedomarens bedömning, blir bestraffningen (som måste skrivas in i matchprotokollet):

- 23.2.1 TILLRÄTTAVISNING:  
för osportsligt uppträdande. Ingen bestraffning ges men den berörda lagmedlemmen tillrättavisas.
- 23.2.2 VARNING:  
för grovt osportsligt uppträdande eller upprepat osportsligt uppträdande. Laget förlorar en boll.
- 23.2.3 UTVISNING:  
för upprepat grovt osportsligt uppträdande eller sårande uppträdande. Den utvisade lagmedlemmen måste lämna spelområdet och laget förklaras ofullständigt för setet (regler 7.5.3, 9.1).
- 23.2.4 DISKVALIFICERING:  
för angrepp. Den diskvalificerade spelaren måste lämna spelområdet och laget förklaras ofullständigt för matchen (regler 7.5.3, 9.1).

#### SANCTIONS

- Depending on the degree of the incorrect conduct, according to the judgment of the first referee, the sanctions to be applied are (they must be recorded on the score-sheet):
- MISCONDUCT WARNING:  
for unsportsmanlike conduct, no sanction is given but the team member concerned is warned against repetition in the same set.
- MISCONDUCT PENALTY:  
for rude conduct or repeated unsportsmanlike conduct, the team is sanctioned with the loss of a rally.
- EXPULSION:  
repeated rude conduct or offensive conduct is sanctioned by expulsion. The team member who is sanctioned with expulsion must leave the playing area and their team is declared incomplete for the set (Rules 7.5.3, 9.1).
- DISQUALIFICATION:  
for aggression, the player must leave the playing area and his / her team is declared incomplete for the match (Rule 7.5.3, 9.1).

### 23.3 **BESTRAFFNINGSSKALAN**

Felaktigt uppträdande bestraffas enligt bestraffningsskalan (figur 9).

En spelare kan få fler än en varning för osportsligt uppträdande i ett set.

Besträffningar ackumuleras endast under ett och samma set.

Diskvalificering p.g.a. angrepp behöver inte föregås av tidigare bestraffning.

### 23.4 **FELAKTIGT UPPTÄDANDE FÖRE OCH MELLAN SETEN**

Varje felaktigt uppträdande som inträffar före ett set eller mellan två set bestraffas enligt figur 9 och bestraffningen påföres nästkommande set.

### **SANCTION SCALE**

Misconduct is sanctioned as shown in the sanction scale (Diagram 9).

A player may receive more than one Misconduct Penalty in a set.

Sanctions are cumulative in nature only within an individual set.

Disqualification due to aggression does not require a prior sanction.

### **MISCONDUCT BEFORE AND BETWEEN SETS**

Any misconduct occurring before or between sets is sanctioned according to Diagram 9 and the sanction is applied in the following set.

## FUNKTIONÄRSSTABEN OCH TILLVÄGAGÅNGSSÄTT

## REFEREEING CORPS AND PROCEDURES

### 24. FUNKTIONÄRSSTABEN OCH TILLVÄGAGÅNGSSÄTT

### REFEREEING CORPS AND PROCEDURES

#### 24.1 SAMMANSÄTTNING

#### COMPOSITION

Funktionärsstaben i en match består av följande personer:

- förstedomaren,
- andredomaren,
- sekreteraren,
- fyra (två) linjedomare.

Funktionärernas placering visas i figur 6.

The refereeing corps for a match is composed of the following officials:

- the first referee,
- the second referee,
- the scorer,
- four (two) lines-judges.

Their location is shown in Diagram 6.

#### 24.2 TILLVÄGAGÅNGSSÄTT

#### PROCEDURES

24.2.1 Endast förstedomaren och andredomaren får blåsa i visselpipan under matchen:

Only the first and second referees may blow a whistle during the match:

- a) Förstedomaren blåser för serve som påbörjar spelet.
- b) Förstedomaren och andredomaren blåser av spelet när de är säkra att ett fel har begåtts och att de har fastställt felets art.

a) The first referee gives the signal for the service that begins the rally.

b) Provided that they are sure that a fault has been committed and they have identified its nature, the first and second referees signal the end of the rally.

24.2.2 De får blåsa i visselpipan under ett spelavbrott för att visa att de tillåter eller avvisar en begäran från ett lag.

They may blow the whistle during an interruption of play to indicate that they authorize or reject a team request.

24.2.3 Omedelbart efter det att domaren har blåst av spelet, måste domaren visa med officiella tecken (regel 29.1):

Immediately after the referee blows the whistle to signal the end of the rally, they have to indicate with the official hand signals (Rule 29.1):

- a) laget som ska serva,
- b) felets art (om nödvändigt),
- c) spelaren som har begått felet (om nödvändigt).

- a) the team to serve,
- b) the nature of the fault (when necessary),
- c) the player at fault (when necessary).

### 25. FÖRSTEDOMARE

### FIRST REFEREE

#### 25.1 PLACERING

#### LOCATION

Förstedomaren utför sina arbetsuppgifter sittande eller stående i en domarstol som är placerad vid ena änden av nätet. Förstedomarens ögonhöjd måste vara ca 50 cm över nätet (figur 6).

The first referee carries out his / her functions seated or standing on a referee's stand located at one end of the net. His / her view must be approximately 50 cm above the net (Diagram 6).

## 25.2 BEFOGENHETER

25.2.1 Förstedomaren övervakar matchen från början till slut. Förstedomaren har befogenhet över alla funktionärer och lagmedlemmar.

Under matchen är förstedomarens beslut slutgiltiga. Förstedomaren kan ändra andra funktionärens beslut om han/hon bedömer dessa beslut vara felaktiga.

Förstedomaren får även byta ut funktionärer som inte utför sina uppgifter på ett korrekt sätt.

25.2.2 Förstedomaren övervakar också bollrullarnas arbete.

25.2.3 Förstedomaren har befogenhet att bestämma om alla saker som har med spelet att göra, inklusive sådana som inte framgår av reglerna.

25.2.4 Förstedomaren ska inte tillåta några diskussioner om sina beslut. På begäran från en spelare ska förstedomaren emellertid ge en förklaring på tillämpningen eller tolkningen av de regler på vilka beslutet grundas.

Om spelaren är missnöjd med förklaringen och formellt protesterar, måste förstedomaren tillåta igångsättandet av protestförfarandet.

25.2.5 Förstedomaren har ansvaret att fastställa före och under matchen om spelområdet och förhållandena uppfyller kraven för spel.

## 25.3 SKYLDIGHETER

25.3.1 Före matchen gör förstedomaren följande:

- a) undersöker spelområdets, bollarnas och annan utrustnings skick,
- b) utför lottningen med lagkaptenerna,
- c) övervakar lagens uppvärmning.

25.3.2 Under matchen är det endast förstedomaren som har befogenhet:

- a) att bestraffa för felaktigt uppträdande och fördröjning,
- b) att besluta om:
  - fel som servaren gör,
  - skärm hos det servande laget,
  - fel i bollbehandling,
  - fel över nätet och vid nätets överkant.

## AUTHORITY

The first referee directs the match from the start until the end. The first referee has authority over all officials and team members.

During the match the first referee's decisions are final. He/ she is authorized to overrule the decisions of other officials, if he/ she judges that the latter are mistaken.

The first referee may replace officials who are not performing their functions properly.

The first referee also supervises the work of the ball retrievers.

The first referee has the power to decide on any matters involving the game, including those not provided for in the Rules.

The first referee shall not permit any discussion about his/ her decisions. However, at the request of a player, the first referee will give an explanation on the application or interpretation of the rules upon which he/ she has based his/ her decision.

If the player disagrees with the explanation and formally protests, the first referee must authorize the commencement of a Protest Protocol.

The first referee is responsible for determining before and during the match whether the playing area and the conditions meet playing requirements.

## RESPONSIBILITIES

Prior to the match, the first referee:

- a) inspects the conditions of the playing area, the ball and other equipment,
- b) performs the coin toss with the team captains,
- c) controls the teams' warming-up.

During the match, only the first referee is authorized:

- a) to sanction misconduct and delays,
- b) to decide upon:
  - the faults of the server,
  - the screen of the serving team,
  - the faults in playing the ball,
  - the faults above the net and at its upper part.

**26.****ANDREDOMAREN****26.1 PLACERING**

Andredomaren utför sina arbetsuppgifter stående vid stolpen utanför spelplanen på andra sidan om förstedomaren och med ansiktet vänt mot förstedomaren (figur 6).

**26.2 BEFOGENHETER**

26.2.1 Andredomaren är förstedomarens assistent men har också sitt eget ansvarsområde (regel 26.3 nedan). Om förstedomaren inte kan fortsätta sitt arbete, kan andredomaren ersätta honom/henne.

26.2.2 Andredomaren får också utan att blåsa i visselpipan visa fel utanför sitt ansvarsområde men får inte insistera inför förstedomaren.

26.2.3 Andredomaren övervakar sekreterarens arbete.

26.2.4 Andredomaren tillåter time-outs och byten av planhalva, övervakar pausernas längd och avvisar felaktig begäran.

26.2.5 Andredomaren kontrollerar antalet time-outs som har förbrukats av vardera laget och rapporterar detta till förstedomaren. Efter varje time-outs slut informerar andredomaren de berörda spelarna om deras antal time-outs.

26.2.6 Om en spelare skadar sig tillåter andredomaren tid för återhämtning (regel 21.1.2).

26.2.7 Andredomaren kontrollerar under matchen att bollarna är reglementsenliga.

**26.3 SKYLDIGHETER**

26.3.1 Under matchen beslutar (blåser och visar tecken) andredomaren om:

- a) spelarens beröring av nätets undre del och antennen på andredomarens sida (regel 15.3.1),
- b) störning av spel p.g.a. intrång på motståndarens planhalva och luftrum under nätet (regel 15.2),
- c) boll som går utanför passerområdet eller rör antennen på andredomarens sida (regel 11.4),
- d) bollens beröring med främmande föremål (regel 11.4).

**SECOND REFEREE****LOCATION**

The second referee performs his /her functions standing at the post outside the playing court on the opposite side of and facing the first referee (Diagram 6).

**AUTHORITY**

The second referee is the assistant of the first referee, but has also his / her own range of jurisdiction (Rule 26.3 below). Should the first referee be unable to continue officiating, the second referee may replace him/her.

The second referee may, without whistling, also signal faults outside his / her jurisdiction, but must not persist in such signals to the first referee.

The second referee supervises the work of the scorer.

The second referee authorizes the time-outs and court switches, controls the duration of such and rejects improper requests.

The second referee checks the number of time-outs used by each team and reports to the first referee and the players concerned after completion of their time-out in each applicable set.

In the case of an injury of a player, the second referee authorizes recovery time (Rule 21.1.2).

The second referee checks during the match that the balls still meet the requirements of the regulations.

**RESPONSIBILITIES**

During the match, the second referee decides, whistles and signals:

- a) the contact of the player with the lower part of the net and the antenna on the second referee's side of the court (Rule 15.3.1),
- b) interference due to penetration into the opponent's court and space under the net (Rule 15.2),
- c) the ball that crosses the net outside the crossing space or touches the antenna on their side of the court (Rule 11.4),
- d) the contact of the ball with an outside object (Rule 11.4).

27.

## SEKRETERARE

### 27.1 PLACERING

Sekreteraren utför sina arbetsuppgifter sittande vid sekreterarbordet på andra sidan om förstedomaren och med ansiktet vänt mot förstedomaren (figur 6).

### 27.2 SKYLDIGHETER

Sekreteraren för matchprotokollet enligt reglerna i samarbete med andredomaren.

27.2.1 Före matchen antecknar sekreteraren fakta om matchen och lagen enligt gällande förfarande och ser till att lagkaptenernas undertecknar matchprotokollet.

27.2.2 Under matchen gör sekreteraren följande:

- a) antecknar de poäng varje lag vinner och kontrollerar att poängtavlan visar rätt poängställning,
- b) övervakar serveordningen allteftersom varje spelare servar i setet,
- c) visar serveordningen för vardera lag genom att visa en skylt med siffran 1 eller 2 när motsvarande spelare ska serva. Sekreteraren meddelar omödelbart alla fel till domarna,
- d) antecknar time-outer, kontrollerar antalet time-outer och underrättar andredomaren,
- e) meddelar en felaktig begäran om time-out till domarna (regel 19.4),
- f) tillkännager setslut och byten av planhalva till domarna.

27.2.3 Vid matchens slut gör sekreteraren följande:

- a) antecknar slutresultatet,
- b) undertecknar matchprotokollet och ser till att lagkaptenerna och sedan domarna undertecknar matchprotokollet,
- c) vid protest (regel 6.1.7 a), skriver sekreteraren (eller låter den inblandade spelaren skriva) anmärkningar i matchprotokollet rörande den händelse som orsakat protesten.

28.

## LINJEDOMARE

### 28.1 PLACERING

28.1.1 Det är obligatoriskt att ha två linjedomare i officiella internationella matcher. Linjedomarna står vid spelplanens diagonalt motsatta hörn, 1 till 2 meter från respektive hörn.

Varje linjedomare ansvarar för både baslinjen och sidlinjen på sin sida (figur 6).

## SCORER

### LOCATION

The scorer performs his / her functions seated at the scorer's table on the opposite side of and facing the first referee (Diagram 6).

### RESPONSIBILITIES

The scorer fills in the score-sheet according to the Rules, in cooperation with the second referee.

Prior to the match and set, the scorer registers the data of the match and teams, according to procedures in force and obtains the signatures of the captains.

During the match, the scorer:

- a) records the points scored and ensures that the scoreboard indicates the right score,
- b) monitors the serving order as each player performs his / her service in the set,
- c) indicates the serving order of each team by displaying a sign numbered 1 or 2 corresponding to the player to serve. The scorer indicates any error to the referees immediately,
- d) records the time-outs checking the number of such, and informs the second referee,
- e) notifies the referees of a request for time-out that is improper (Rule 19.4),
- f) announces to the referees the end of the sets and the court switches.

At the end of the match, the scorer:

- a) records the final result,
- b) signs the score-sheet, obtains the signatures of the team captains and then the referees,
- c) in the case of a protest (Rule 6.1.7 a), writes or permits the person concerned to write remarks on the score-sheet pertaining to the incident being protested.

## LINES-JUDGES

### LOCATION

It is compulsory to have two lines-judges in official international matches. They stand at diagonally opposite corners of the court, at 1 to 2 m from the corner.

Each controls both the end line and side line on their side (Diagram 6).

28.1.2 Om fyra linjedomare används, står dessa i friområdet 1 till 3 meter från spelplanens hörn i den tänkta förlängningen av den linje för vilken de ansvarar (figur 6).

## 28.2 SKYLDIGHETER

28.2.1 Linjedomarna utför sina arbetsuppgifter med hjälp av flaggor (30×30 cm), som visas i figur 8:

- De visar boll "in" eller "ut" varje gång bollen landar i närheten av deras linje(r).
- De visar bollberöring ("touch") av det servemottagande laget om bollen har gått "ut".
- De visar när bollen passerar nätet utanför passerområdet, berör antennerna osv. (regel 14.1.1).  
*Huvudansvaret för detta har den linjedomare som befinner sig närmast bollbanan.*
- Linjedomarna som ansvarar för baslinjerna visar fotfel hos servaren (regel 16.5.1).

På förstedomarens begäran måste en linjedomare upprepa sitt tecken.

If four lines-judges are used, they stand in the free zone at 1 to 3 m from each corner of the court, on the imaginary extension of the line they control (Diagram 6).

## RESPONSIBILITIES

The lines-judges perform their functions by using flags (30×30 cm), as shown in Diagram 8:

- They signal the ball "in" and "out" whenever the ball lands near their line(s).
- They signal the touches of "out" balls by the team receiving the ball.
- They signal when the ball crosses the net outside the crossing space, touching the antenna, etc. (Rule 14.1.1).  
*It is primarily the lines-judge closest to the path of the ball who is responsible for the signal.*
- The lines-judges in charge of the end lines signal the foot faults of the server (Rule 16.5.1).

On the first referee's request, a lines-judge must repeat his /her signal.

## 29. OFFICIELLA TECKEN

### 29.1 DOMARTECKEN (Figur 7)

Domarna måste med hjälp av officiella tecken visa anledningen till spelavbrottet enligt följande:

- Domaren pekar på det lag som ska serva.
- Om det är nödvändigt visar domaren felets art eller anledningen till det spelavbrott som tillåts. Domartecknet hålls kvar en stund. Om tecknet visas med en hand ska det visas med den hand som är närmast det felande eller det begärande laget.
- Om det är nödvändigt pekar domaren slutligen på den spelare som har begått felet eller det lag som har begärt ett spelavbrott.

### 29.2 LINJEDOMARNAS TECKEN (figur 8)

Linjedomarna måste med hjälp av officiella flaggtecken visa vilket fel som har begåtts och hålla kvar tecknet en stund.

## OFFICIALS' SIGNALS

### REFEREES' HAND SIGNALS (Diagram 7)

The referees and lines-judges must indicate by official hand signals the purpose of the interruption of the game, in the following manner:

The referee indicates the team having the next service.

When necessary, the referee then indicates the nature of the fault called or the purpose of the interruption authorized. The signal is maintained for a moment, and if it is indicated with one hand, the hand used corresponds to the side of the team which has made a fault or a request.

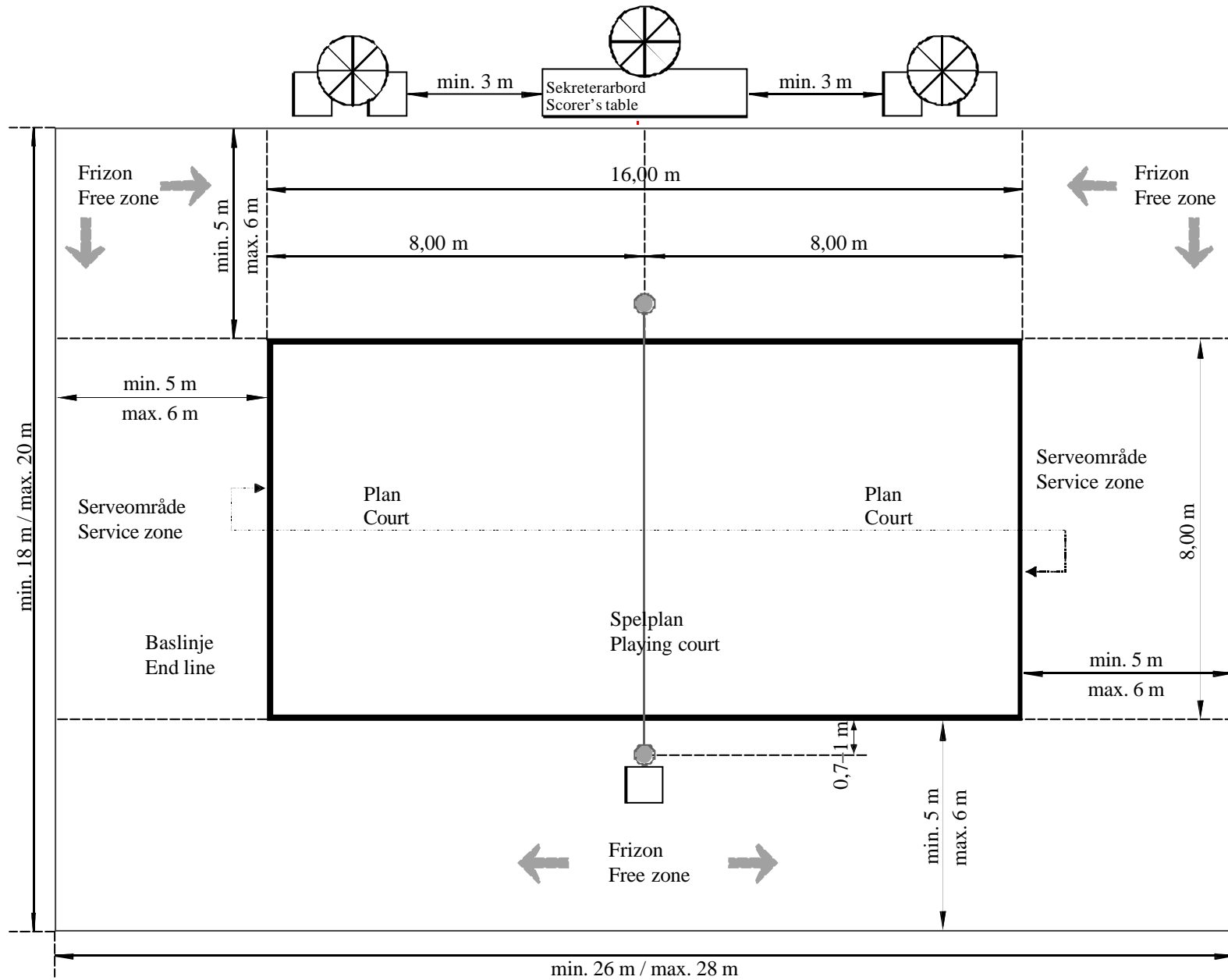
When necessary, the referee finally indicates the player who committed the fault or the team that made the request.

### LINES-JUDGES' FLAG SIGNALS (Diagram 8)

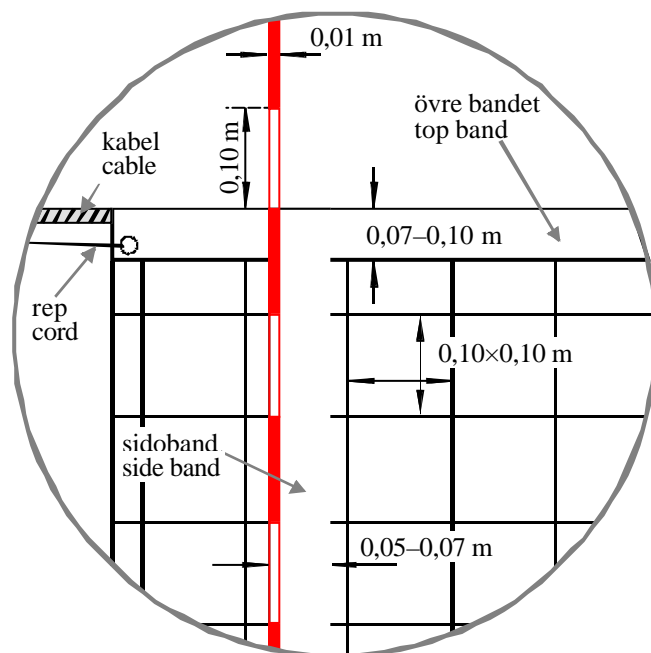
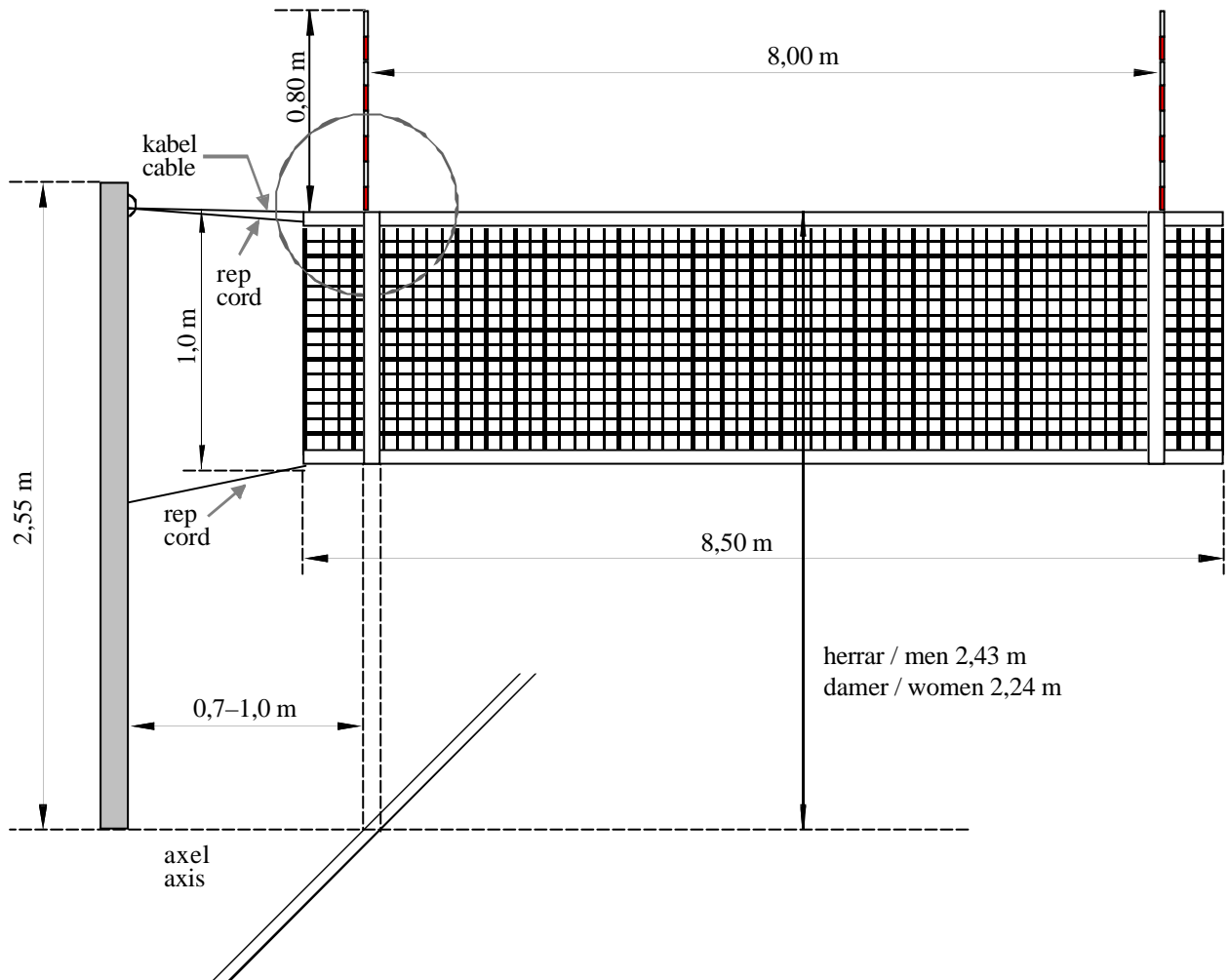
The lines-judges must indicate by an official flag signal the nature of the fault called, and maintain the signal for a moment.

**Figur 1. Spelplanen.**

**Diagram 1. The playing area.**

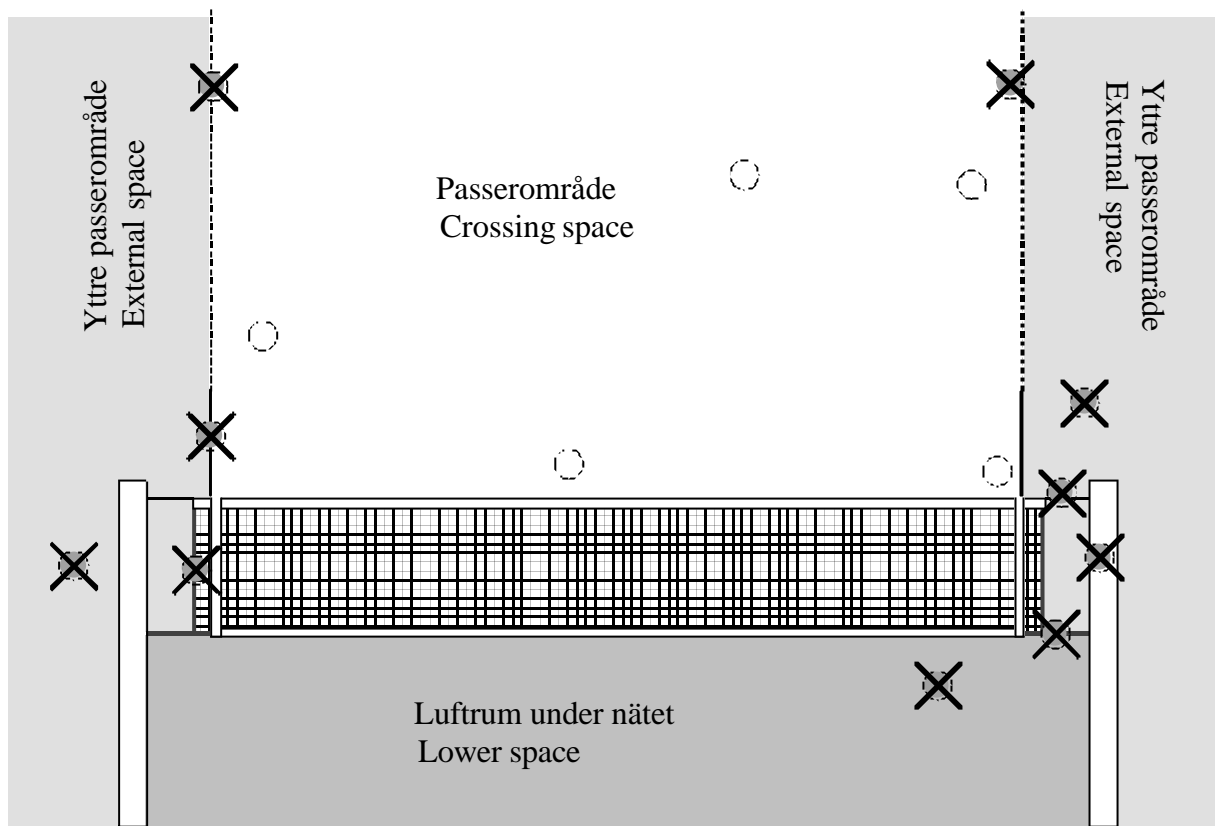


**Figur 2. Nätets konstruktion.**  
**Diagram 2. Design of the net.**



**Figur 3.** Boll som passerar nätets lodräta plan.

**Diagram 3.** Ball crossing the vertical plane of the net.



 = Felaktig / Fault

 = Korrekt passage / Correct crossing